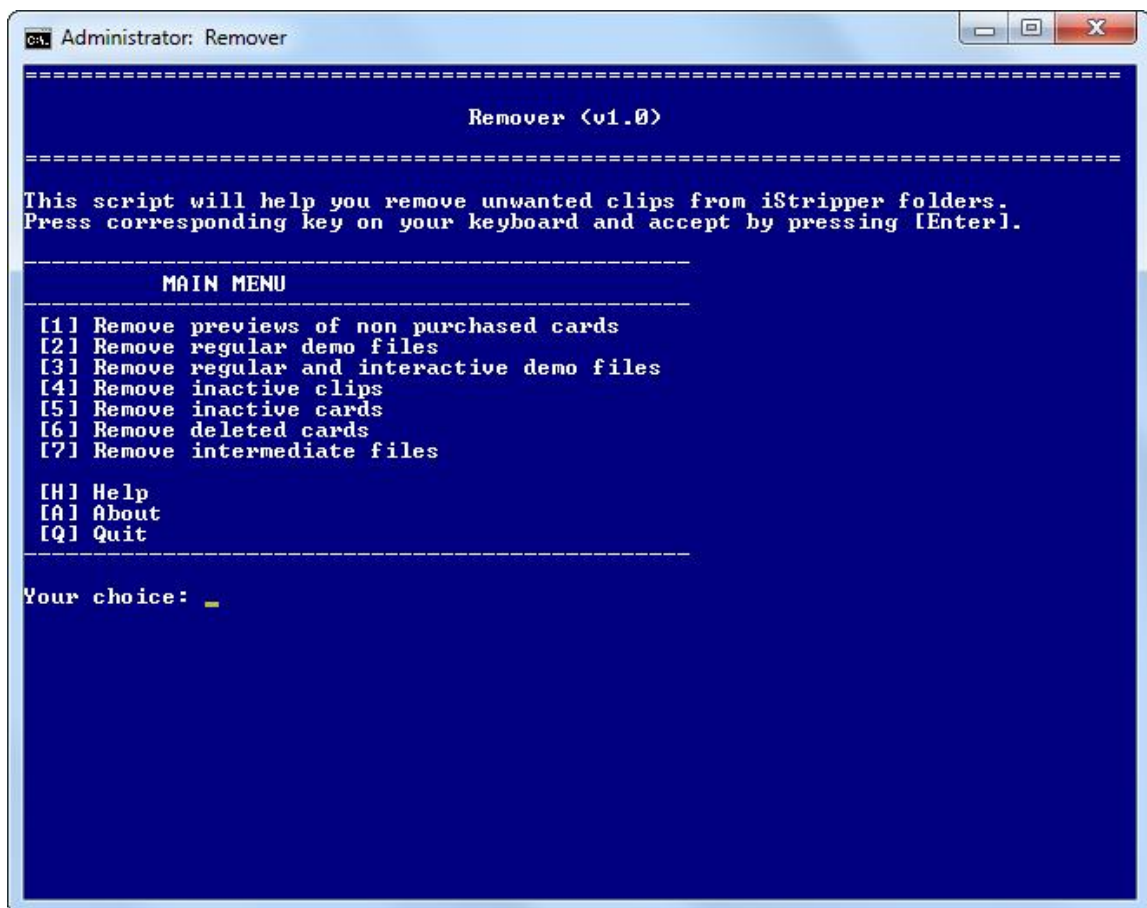


# Remover for iStripper

v1.0 (2019.01.15)



# Spis treści

1. O programie.....	3
2. Instalacja i interfejs .....	4
3. Wstępne informacje .....	6
4. Obsługa.....	8
4.1. Usuwanie podglądów kart niekupionych .....	9
4.2. Usuwanie standardowych plików demo .....	10
4.3. Usuwanie standardowych i interaktywnych plików demo .....	11
4.4. Usuwanie nieaktywnych klipów .....	12
4.5. Usuwanie nieaktywnych kart .....	13
4.6. Usuwanie usuniętych kart .....	14
4.7. Usuwanie plików pośrednich .....	15
5. Informacje dodatkowe .....	16
O programie .....	16
Odpowiedzialność .....	16

# 1. O programie

Remover to skrypt pomagający zarządzać przestrzenią dyskową zajmowaną przez pliki programu iStripper.

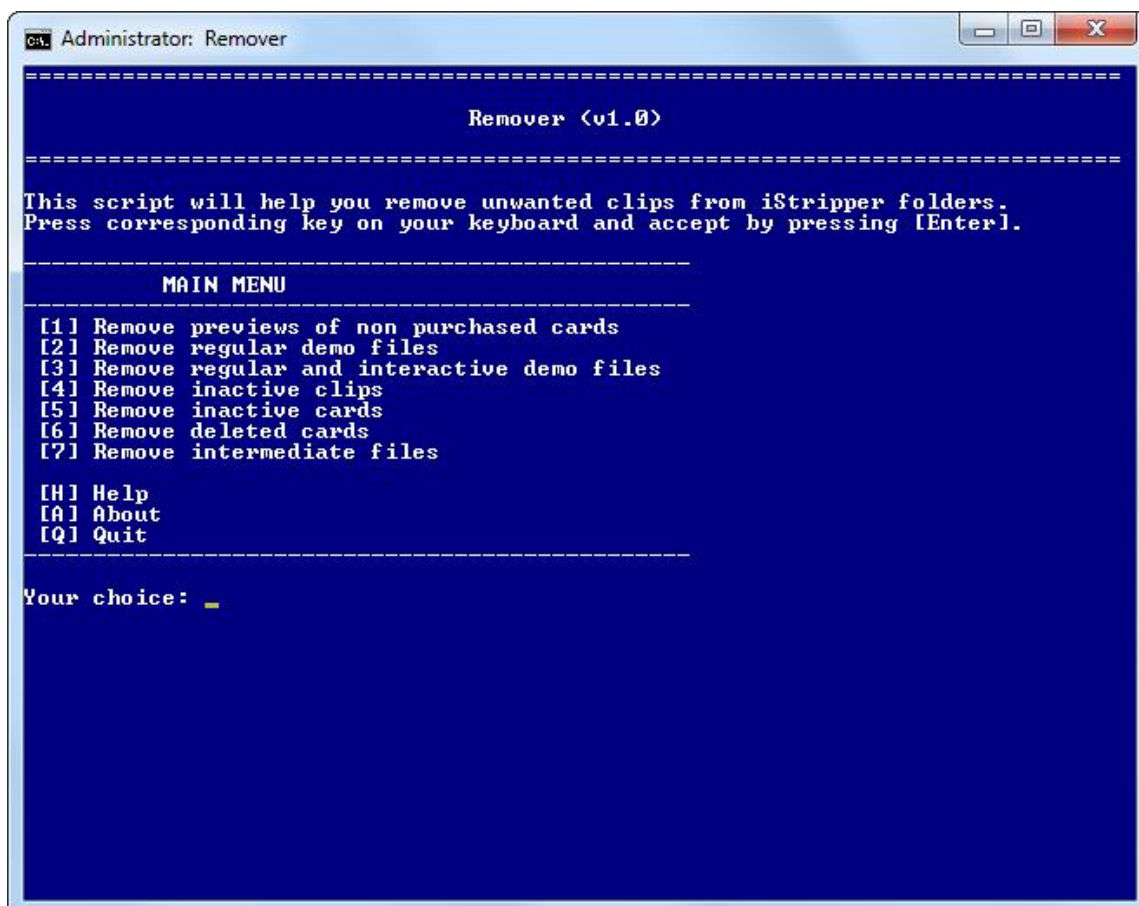
Wraz ze wzrostem rozdzielczości pokazów oraz ze zwiększającą się liczbą kart w twojej kolekcji, wolna przestrzeń dyskowa kurczy się. Z czasem rozmiar plików składających się na twoją kolekcję może wzrosnąć do kilkudziesięciu, kilkuset, a nawet kilku tysięcy gigabajtów (terabajtów). Możliwe, że wiele z tych plików jest dla ciebie zbędna i niepotrzebnie zajmuje miejsce. Być może nie potrzebujesz ogromnej ilości podglądów pokazów, których nigdy nie kupisz? Być może posiadasz w kolekcji mnóstwo klipów lub nawet całych pokazów, których nigdy nie obejrzysz? Być może chciałbyś się pozbyć tych plików, aby zwolnić miejsce na dysku twardym? Program iStripper, mimo iż posiada kilka wbudowanych funkcji pozwalających na usuwanie niepotrzebnych plików, nie jest w stanie wykonać wszystkich czynności. W takich sytuacjach może okazać się pomocny Remover.

Remover pozwala w prosty sposób pozbyć się całego zbioru niepotrzebnych plików. Wybierz z menu interesującą cię opcję i potwierdź wybór, a skrypt załatwi za ciebie całą resztę.

Remover działa tylko w systemach Windows. Został przetestowany z systemem Windows 7 SP1 (64-bit), ale powinien działać też w systemach Windows XP oraz w nowszych wersjach systemu Windows. Działanie skryptu Remover jest niezależne od wersji programu iStripper.

## 2. Instalacja i interfejs

Skrypt nie wymaga instalacji. Wystarczy rozpakować zawartość pliku **remover\_for\_is.zip** do dowolnego katalogu i uruchomić plik **remover.bat** klikając na niego dwukrotnie. Po uruchomieniu skryptu zostanie wyświetlone okno jak na poniższym rysunku:



Skrypt jest plikiem wsadowym, dlatego jego wygląd jest tak skromny. Poruszanie się po menu polega na wyborze odpowiednich klawiszy na klawiaturze i zatwierdzaniu wyboru klawiszem **[Enter]**. Każda akcja ma przypisany osobny klawisz. W polu **Your choice** (Twój wybór) wyświetlany jest aktualnie wybrany klawisz.

W menu głównym dostępne są następujące opcje:

**Remove previews of non purchased cards** - usuwa wszystkie pliki demo (podglądy) niezakupionych pokazów.

**Remove regular demo files** - usuwa wszystkie standardowe pliki demo.

**Remove regular and interactive demo files** - usuwa wszystkie standardowe oraz interaktywne pliki demo.

**Remove inactive clips** - usuwa wszystkie nieaktywne klipy.

**Remove inactive cards** - usuwa wszystkie nieaktywne pokazy.

**Remove deleted cards** - usuwa wszystkie pozostałości po pokazach usuniętych z poziomu interfejsu programu iStripper.

**Remove intermediate files** - usuwa pliki pośrednie.

**Help** - wyświetla krótką pomoc dotyczącą skryptu Remover.

**About** - wyświetla krótką informację o skrypcie i jego autorze.

**Quit** - zamyka skrypt Remover.

W większości przypadków użytkownik może cofnąć się o krok w procesie usuwania plików. Wówczas w menu pojawia się dodatkowa opcja **[B]** (Back).

Dokładniejszy opis najważniejszych funkcji skryptu znajduje się w dalszej części tego dokumentu.

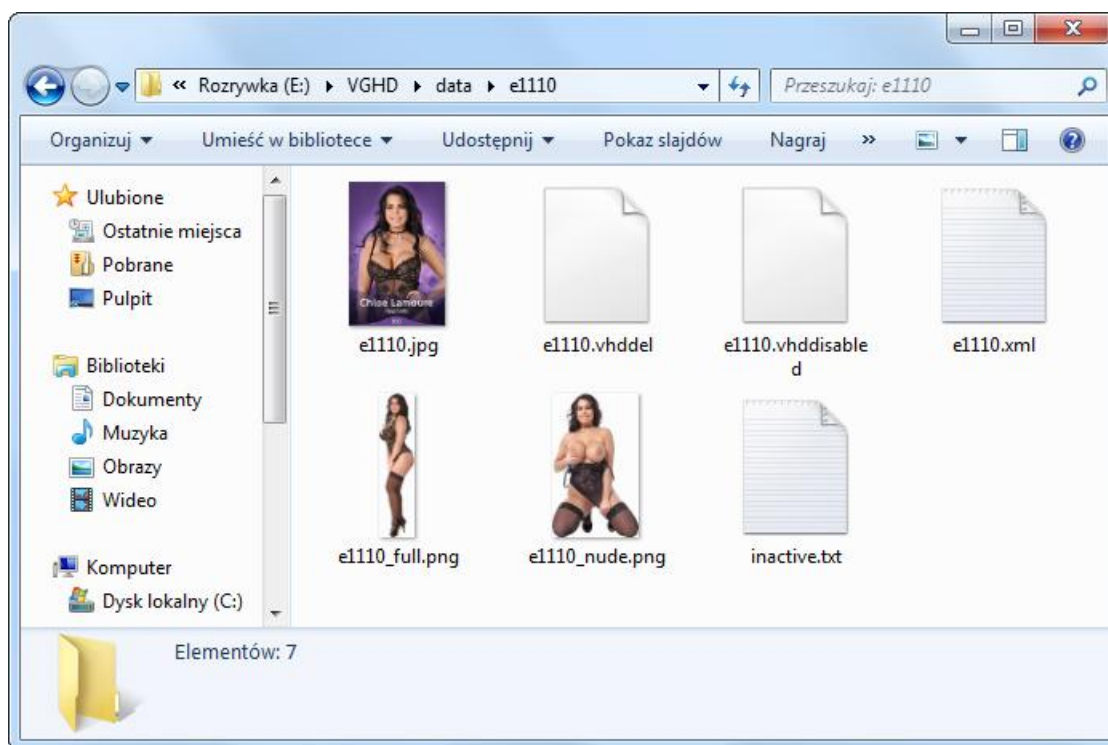
### 3. Wstępne informacje

Informacje dotyczące twojej kolekcji, a także pliki stanowiące kolekcję, zapisywane są przez iStripper w kilku katalogach. Domyślnie są to katalogi:

`C:\Users\your_username\AppData\Local\vghd\data\  
C:\Users\your_username\AppData\Local\vghd\models\`

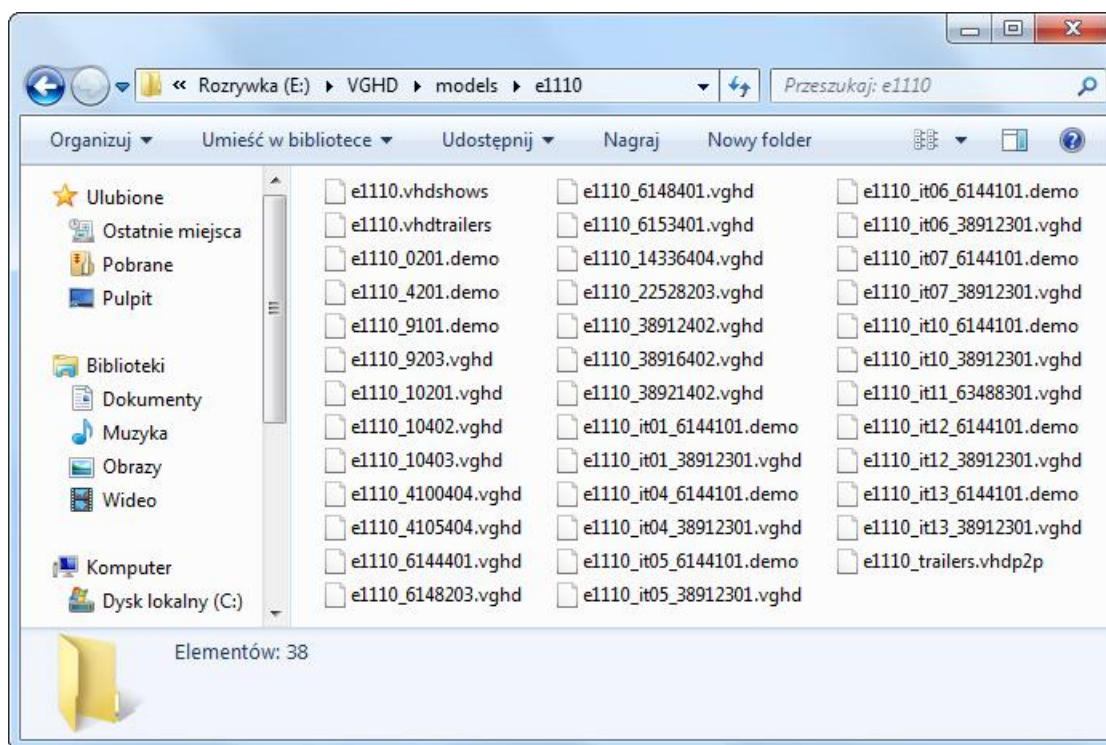
gdzie **your\_username** jest twoją nazwą użytkownika w systemie Windows.

W pierwszym z wyżej wymienionych katalogów - **data** - zapisywane są obrazy, opisy i informacje na temat twojej kolekcji. Katalog data podzielony jest na wiele podfolderów, których większość posiada nazwy złożone z jednej litery oraz czterech cyfr, np. "e0123". Każdy z tych podfolderów zawiera obrazy oraz informacje dotyczące pojedynczego pokazu. Tutaj iStripper zapisuje informacje o nieaktywnych klipach danego pokazu, tutaj też zapisywany jest plik sygnalizujący czy dany pokaz został deaktywowany lub usunięty z poziomu interfejsu programu iStripper. Przykładowy wygląd zawartości takiego podfolderu przedstawiono na poniższym obrazku.



W drugim katalogu - **models** - zapisywane są klipy wideo każdego pokazu znajdującego się w twojej kolekcji, a także darmowe podglądy pokazów, których jeszcze nie kupiłeś. Podobnie jak katalog data, tak i katalog models podzielony jest na wiele podfolderów o nazwach złożonych z jednej litery i czterech cyfr, np. "f0199". Każdy z tych podfolderów odpowiada pojedynczemu pokazowi. W podfolderach zapisane są klipy wideo o rozszerzeniach **.demo** oraz **.vghd**. Pliki **.demo** są klipami stanowiącymi podgląd pokazu, pliki **.vghd** natomiast to właściwy pokaz. Niektóre pliki (zarówno **.demo** jak i **.vghd**) posiadają w nazwie literki "it" - są to tak zwane **klipy interaktywne** (lub **klipy**

**przejściowe**), które wyświetlane są jedynie w trybie pomniejszonym (np. gdy modelka zmienia pozycję, udaje znużoną lub gdy jest przeciągana przez użytkownika w inne miejsce ekranu). Oprócz plików .demo i .vghd w podfolderach znajdują się też pliki **.vhdshows** trzymające informację o rozdzielczości pokazu, pliki **.vhdtrailers** trzymające informację o rozdzielczości klipów demo, a także pliki **.vhdp2p** wykorzystywane podczas wymiany peer-2-peer. Przykładowy wygląd zawartości takiego podfolderu przedstawiono na poniższym obrazku.



Istnieje możliwość zdefiniowania wielu katalogów **models**. Zrobisz to za pomocą panelu ustawień w programie iStripper. Remover odczytuje wszystkie ustawione katalogi.

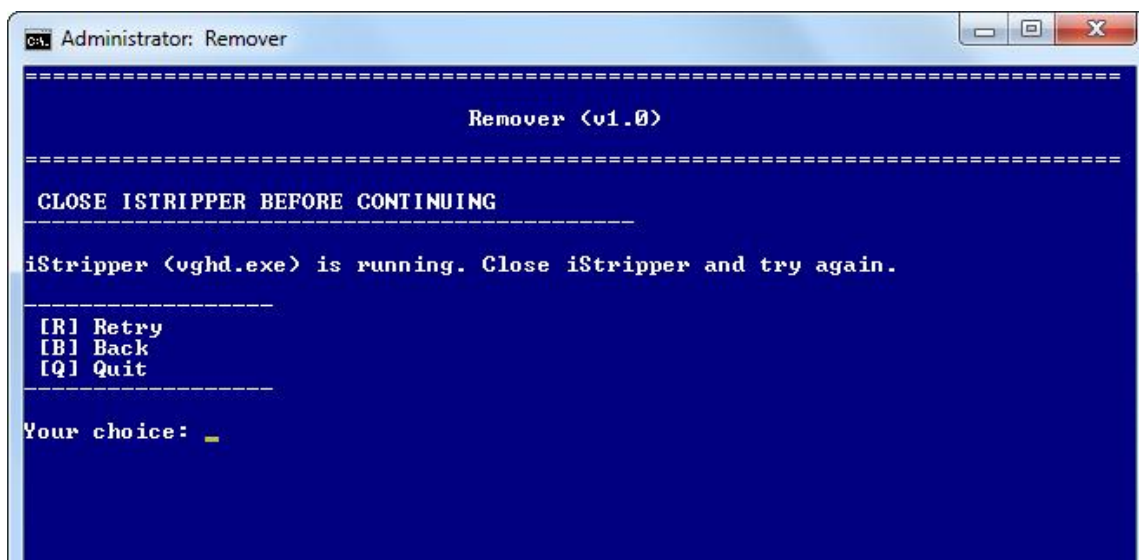
Ścieżki do katalogów data i models są zapisane w rejestrze systemu Windows. Korzystając ze skryptu Remover nie musisz znać tych ścieżek. Remover sam odczyta wszystkie ścieżki z rejestru i odnajdzie je za ciebie. Remover działa na plikach zapisanych w podfolderach katalogu data i models opisanych wyżej. Nie ingeruje w zawartość żadnych innych folderów.

## 4. Obsługa

Wszystkie najważniejsze operacje w skrypcie Remover odbywają się w dwóch krokach:

- Wybór zbioru plików do usunięcia
- Potwierdzenie operacji

Przed uruchomieniem skryptu Remover należy zamknąć aplikację iStripper. Skrypt nie pozwoli ci przejść do drugiego kroku jeśli iStripper jest uruchomiony. Gdyby Remover pracował gdy iStripper jest uruchomiony, zmiany wprowadzone przez skrypt mogły by zostać błędnie odzwierciedlone w programie iStripper. W przypadku wykrycia uruchomionego programu iStripper, zostanie wyświetlona następująca informacja:



Powyższa informacja zostanie wyświetlona także wtedy, gdy iStripper zostanie uruchomiony w trakcie działania skryptu.

Remover odczytuje ścieżki do katalogów "data" i "models" z wartości zapisanych w kluczach rejestru systemu Windows. W przypadku braku tych wartości w rejestrze, Remover zgłosi błąd. W przypadku nie znalezienia któregoś z katalogów, do którego ścieżkę zapisano w rejestrze, również zostanie zgłoszony błąd.

Poniżej przedstawiono dokładniejszy opis każdej z podstawowych funkcji skryptu Remover.

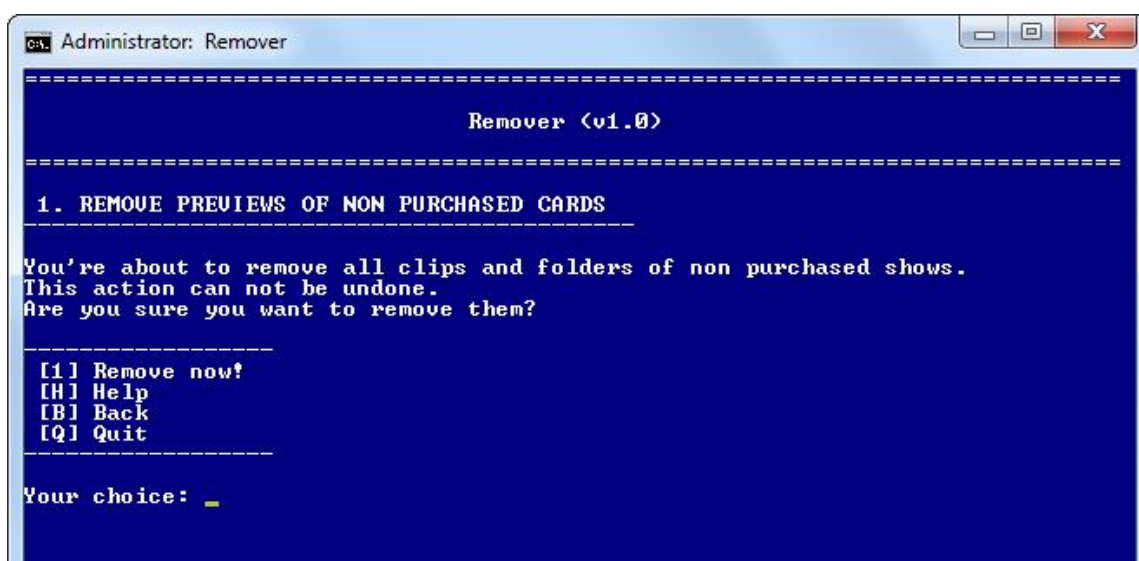


## 4.1. Usuwanie podglądów kart niekupionych

iStripper automatycznie pobiera podglądy pokazów (kart) aby zachęcić cię do kupienia ich pełnych wersji. Z czasem ilość podglądów jest coraz większa i może zajmować nawet kilkanaście gigabajtów. Jeśli nie chcesz przechowywać na dysku twardym podglądów pokazów, których nie zamierzasz dodawać do kolekcji, skorzystaj z opcji:

```
[1] Remove previews of non purchased cards
```

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

### Działanie funkcji:

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu models w poszukiwaniu plików o rozszerzeniu .vghd. Jeśli w podfolderze nie zostanie odnaleziony żaden plik .vghd, to usunięte zostaną pliki .demo, .vhdtrailers i .vhdp2p wraz z folderem zawierającym te pliki. Innymi słowy: usunięty zostanie folder i pliki związane z pokazami, które nie należą do twojej kolekcji lub które nie zostały jeszcze pobrane.

W tym miejscu można zadać pytanie: dlaczego usuwane są pliki pokazów, które nie zostały jeszcze pobrane pomimo tego, że zostały kupione i znajdują się w kolekcji? Zawartość folderów związanych z pokazami niekupionymi i niepobranymi niczym się nie różni i Remover nie jest w stanie ich odróżnić. Aby Remover wiedział, że dany pokaz należy do kolekcji, musi istnieć przynajmniej jeden plik .vghd. Jako iż użytkownik i tak nie jest w stanie odtwarzać podglądów kart niepobranych dopóki nie pobierze całego pokazu, ten błąd skryptu został uznany za nieistotny i nieszkodliwy. Jeśli chcesz

uniknąć usuwania podglądów zakupionych pokazów, które nie zostały jeszcze pobrane, po prostu pobierz je na dysk komputera.

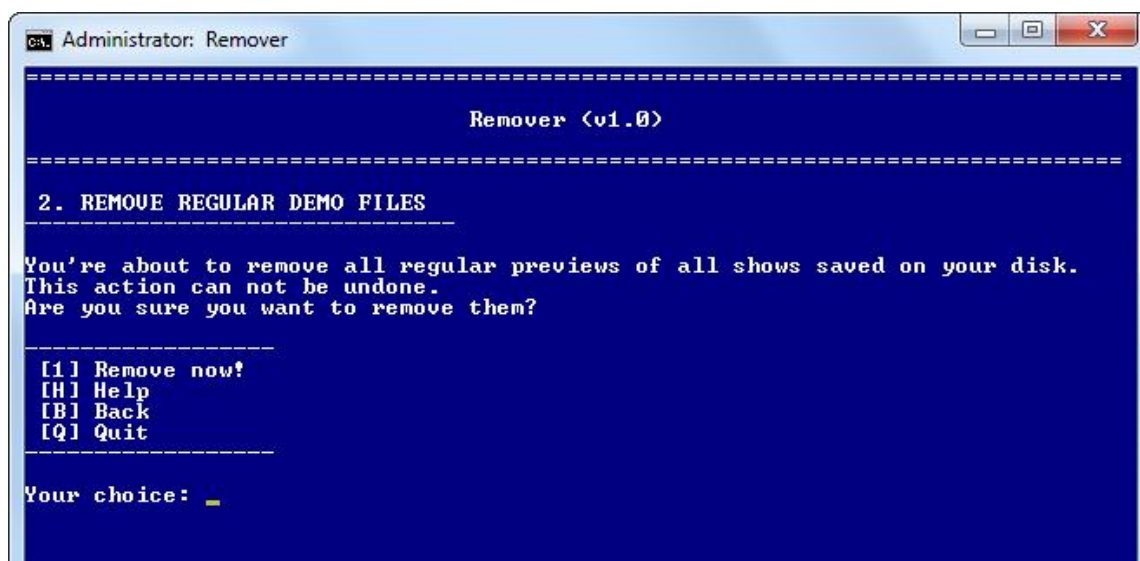
## 4.2. Usuwanie standardowych plików demo

Każdy pokaz składa się ze zbioru klipów, wśród których dwa lub trzy klipy stanowią tzw. podgląd (demo). Klipy te są krótkie i nie zawierają nic ponadto, co zawarte jest w pełnej wersji pokazu. Jeżeli nie chcesz marnować przestrzeni dyskowej na tego typu klipy lub z innego powodu uważasz je za zbędne, możesz je usunąć korzystając z opcji:

```
[2] Remove regular demo files
```

Wszystkie klipy demo zapisane na dysku twardym zostaną usunięte, zarówno te związane z pokazami znajdującymi się w twojej kolekcji jak i z pokazami, których nie kupiłeś.

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[2]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

### Działanie funkcji:

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu models w poszukiwaniu plików o rozszerzeniu .demo. Jeśli w podfolderze zostanie odnaleziony plik .demo, to skrypt sprawdza czy plik nie jest przypadkiem klipem interaktywnym - te pliki nie są usuwane. Usunięte zostaną tylko te pliki .demo, które nie są klipami interaktywnymi (nie posiadają w nazwie ciągu znaków "it"). Oprócz

standardowych klipów .demo usunięte zostaną także pliki .vhdtrailers i .vhdp2p. Jeżeli po tej operacji folder zawierający te pliki pozostanie pusty, to również zostanie on usunięty.

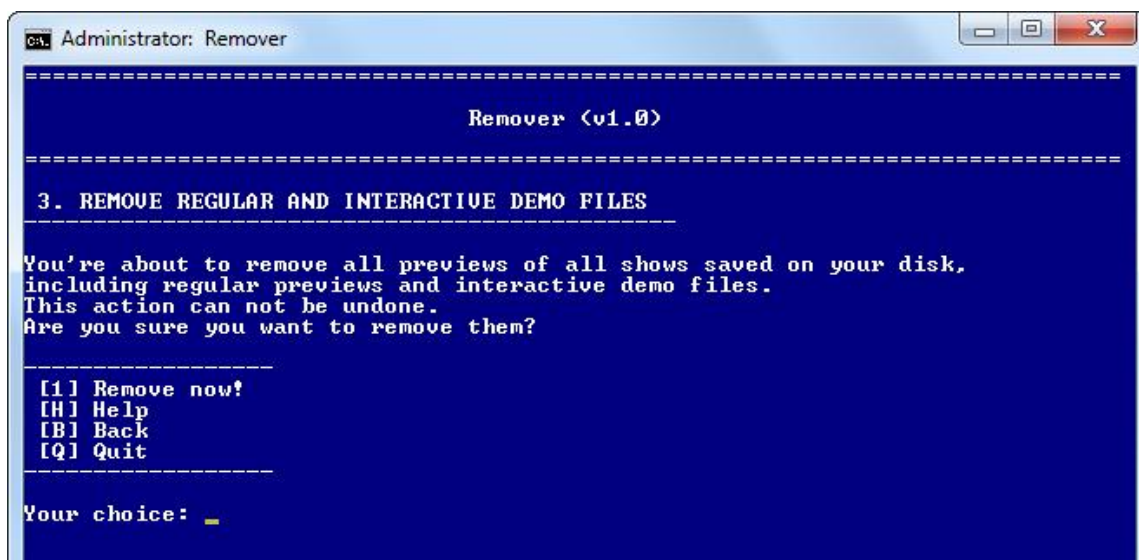
Istnieje możliwość usunięcia standardowych klipów .demo z poziomu aplikacji iStripper, jednak pomimo usunięcia plików, iStripper nadal pozostawia puste foldery.

## 4.3. Usuwanie standardowych i interaktywnych plików demo

Każdy pokaz składa się ze zbioru klipów, wśród których dwa lub trzy klipy stanowią tzw. podgląd (demo). Klipy te są krótkie i nie zawierają nic ponadto, co zawarte jest w pełnej wersji pokazu. Kolekcje iStripper oraz iStripper XXX, oprócz standardowych klipów demo, posiadają kilka dodatkowych klipów o takim samym rozszerzeniu. Są to tak zwane **klipy interaktywne**, które wyświetlane są jedynie w trybie pomniejszonym np. gdy modelka zmienia pozycję, udaje znudzoną lub gdy jest przeciągana przez użytkownika w inne miejsce ekranu. Klipy te nie zawierają nagości. Jeżeli nie chcesz marnować przestrzeni dyskowej na tego typu klipy lub z innego powodu uważasz je za zbędne, możesz je usunąć korzystając z opcji:

```
[3] Remove regular and interactive demo files
```

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[3]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

**Działanie funkcji:**

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu models w poszukiwaniu plików o rozszerzeniu .demo. Wszystkie pliki o rozszerzeniu .demo zostaną usunięte, także te interaktywne (posiadające w nazwie ciąg znaków "it"). Oprócz plików .demo usunięte zostaną także pliki .vhdtrailers i .vhdp2p. Jeżeli po tej operacji folder zawierający te pliki pozostanie pusty, to również zostanie on usunięty.

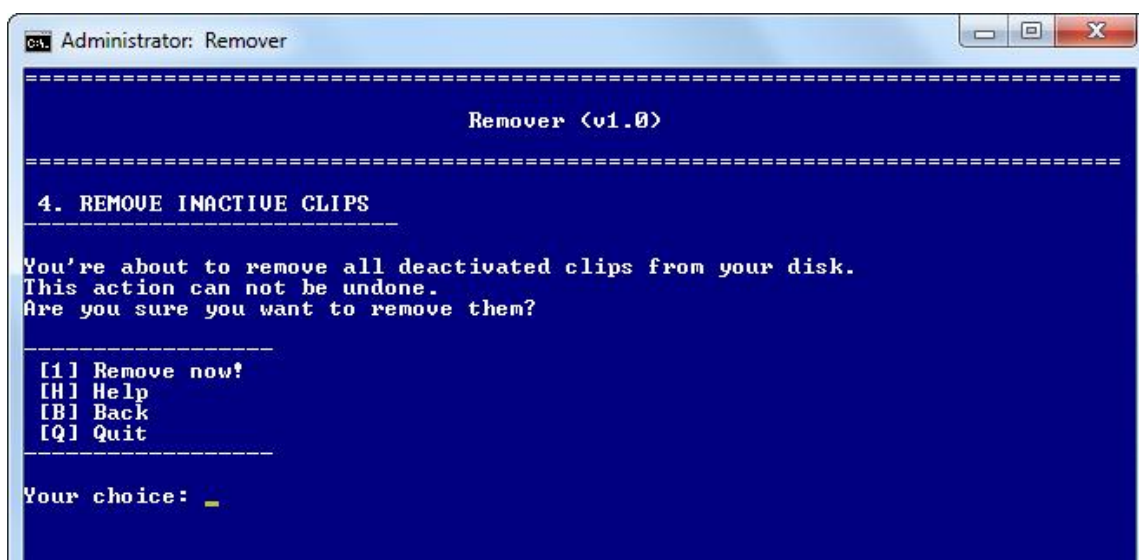
## 4.4. Usuwanie nieaktywnych klipów

Program iStripper pozwala na deaktywację poszczególnych klipów (np. takich, których nie chcesz oglądać). Możesz usunąć nieaktywne klipy aby zwolnić miejsce na dysku twardym. Opcja usuwania nieaktywnych klipów istnieje w programie iStripper, jednak aby usunąć wszystkie nieaktywne klipy dla każdego z pokazów, trzeba je usuwać kolejno pokaz po pokazie - mnóstwo klikania i zmarnowanego czasu. Remover pozwala na usunięcie wszystkich nieaktywnych klipów za jednym razem w całej kolekcji. Jest to o wiele wygodniejszy sposób.

Aby usunąć wszystkie nieaktywne klipy, skorzystaj z opcji:

```
[4] Remove inactive clips
```

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[4]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

**Działanie funkcji:**

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu data w poszukiwaniu pliku o nazwie "inactive.txt". Plik ten, jeśli istnieje, zawiera nazwy deaktywowanych klipów .vghd i .demo. Lista jest odczytywana przez Remover i na jej podstawie usuwane są odpowiednie pliki w podfolderach katalogu models. Nazwa pliku "inactive.txt" zostaje zmieniona na "inactive.txt.backup", aby w razie konieczności można było przywrócić listę deaktywowanych klipów.

## 4.5. Usuwanie nieaktywnych kart

Program iStripper pozwala na deaktywację poszczególnych pokazów (np. takich, których nie chcesz oglądać). Możesz usunąć zawartość nieaktywnych pokazów aby zwolnić miejsce na dysku twardym. Istnieje możliwość usunięcia wszystkich nieaktywnych kart z poziomu programu iStripper (poprzez odpowiednie ustawienie filtrów w zakładce "Moja kolekcja", zaznaczenie wszystkich nieaktywnych kart i kliknięcie ikonki kosza na śmieci), jednak pomimo usunięcia plików, iStripper nadal pozostawia puste foldery.

Aby usunąć wszystkie nieaktywne pokazy przy użyciu skryptu Remover, skorzystaj z opcji:

```
[5] Remove inactive cards
```

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[5]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

**Działanie funkcji:**

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu data w poszukiwaniu pliku o rozszerzeniu .vhddisabled. Jeśli plik istnieje, oznacza to, że karta jest nieaktywna. Na tej podstawie Remover odszukuje właściwy podfolder w katalogu models i usuwa podfolder wraz z całą jego zawartością.

## 4.6. Usuwanie usuniętych kart

Program iStripper pozwala na usunięcie poszczególnych pokazów pojedynczo jeden po drugim lub wielu pokazów na raz. Pomimo usunięcia plików, iStripper nadal pozostawia puste foldery, ponadto program iStripper nie usuwa plików z ustawionym atrybutem "Tylko do odczytu". Skrypt Remover pozwoli na usunięcie folderów wraz z całą zawartością, jak i plików tylko do odczytu, nie pozostawiając pustych folderów. Aby usunąć wszystkie pozostałości po pokazach usuniętych przez iStripper, skorzystaj z opcji:

```
[6] Remove deleted cards
```

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[6]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

### Działanie funkcji:

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu data w poszukiwaniu pliku o rozszerzeniu .vhddel. Jeśli plik istnieje, oznacza to, że karta została usunięta z poziomu programu iStripper. Na tej podstawie Remover odszukuje właściwy podfolder w katalogu models i usuwa podfolder wraz z całą jego zawartością.

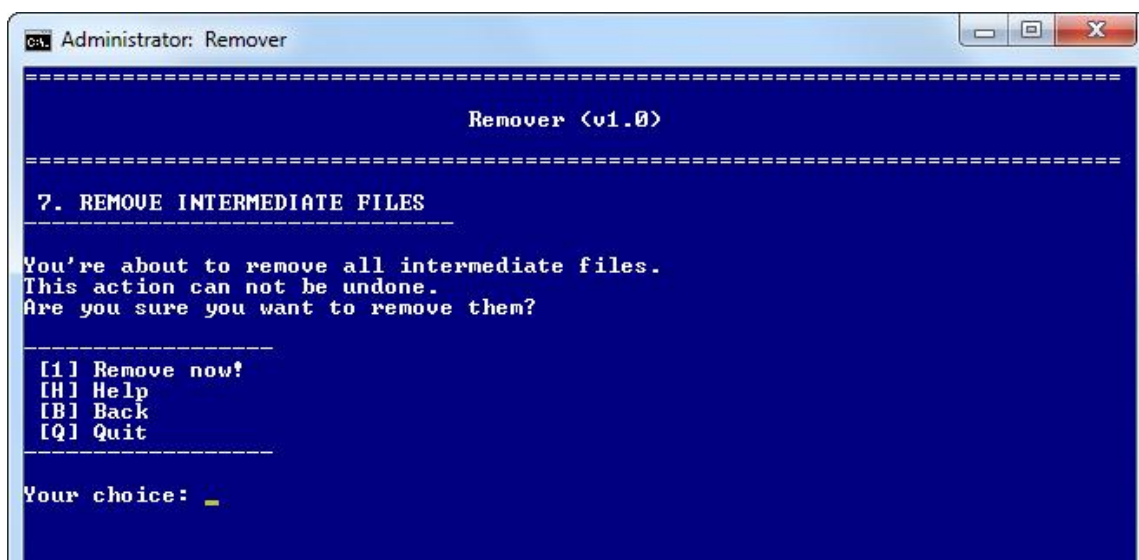


## 4.7. Usuwanie plików pośrednich

Podczas pobierania pokazów, iStripper zapisuje pobrane dane do tymczasowego pliku zwanego **plikiem pośrednim**. Zazwyczaj pliki te są usuwane po zakończeniu pobierania. Czasem jednak w wyniku bliżej nieokreślonych okoliczności plik taki pozostaje na dysku twardym. W najgorszym przypadku plik pośredni może być przyczyną błędu powstającego podczas pobierania lub aktualizacji pokazu. Błąd taki objawia się komunikatem "Cannot write intermediate file". Program iStripper z nieznanych przyczyn nie może odczytać, zapisać lub usunąć pliku pośredniego. Może to zrobić Remover. Aby usunąć wszystkie pliki pośrednie, skorzystaj z opcji:

```
[7] Remove intermediate files
```

Znajdując się w głównym menu skryptu wciśnij klawisz **[7]** na klawiaturze i zatwierdź wybór klawiszem **[Enter]**. Skrypt wyświetli prośbę o potwierdzenie operacji, jak na poniższym obrazku.



Wybierz opcję **Remove now** aby potwierdzić operację. W tym celu wciśnij klawisz **[1]** na klawiaturze i zatwierdź wciskając **[Enter]**.

### Działanie funkcji:

Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu data oraz models w poszukiwaniu plików o rozszerzeniu .dlmcd. Wszystkie pliki o tym rozszerzeniu zostają usunięte. Ponadto Remover sprawdza zawartość każdego z podfolderów w katalogu data w poszukiwaniu plików o rozszerzeniu .vhdaskshows, które także zostają usunięte.

# 5. Informacje dodatkowe

## O programie

### Remover for iStripper

wersja: 1.0 (2019-01-15)

autor: LukaszR

strona internetowa: [www.isworkshop.eu](http://www.isworkshop.eu)

lub: [www.lukasr.net/projects/istripper](http://www.lukasr.net/projects/istripper)

Jeśli masz jakieś uwagi, sugestie, informacje lub jeśli znalazłeś błąd w programie, daj znać.

e-mail: [lukasr2017@gmail.com](mailto:lukasr2017@gmail.com)

## Odpowiedzialność

Niniejszym gwarantuje się, bez opłat, że każda osoba która wejdzie w posiadanie kopii tego oprogramowania i związanych z nim plików dokumentacji (dalej "Oprogramowanie") może wprowadzać do obrotu Oprogramowanie bez żadnych ograniczeń, w tym bez ograniczeń prawa do użytkowania, kopiowania, modyfikowania, łączenia, publikowania, dystrybuowania, sublicencjonowania i/lub sprzedaży kopii Oprogramowania a także zezwalania osobie, której Oprogramowanie zostało dostarczone czynienia tego samego, z zastrzeżeniem następujących warunków:

Powyższa nota zastrzegająca prawa autorskie oraz niniejsza nota zezwalająca muszą zostać włączone do wszystkich kopii lub istotnych części Oprogramowania.

OPROGRAMOWANIE JEST DOSTARCZONE TAKIM, JAKIE JEST, BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŻNEJ LUB DOROZUMIANEJ, NIE WYŁĄCZAJĄC GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONYCH CELÓW A TAKŻE BRAKU WAD PRAWNYCH. W ŻADNYM PRZYPADKU TWÓRCA LUB POSIADACZ PRAW AUTORSKICH NIE MOŻE PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU ROSZCZEŃ LUB WYRZĄDZONEJ SZKODY A TAKŻE ŻADNEJ INNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI CZY TO WYNIKAJĄCEJ Z UMOWY, DELIKTU, CZY JAKIEJKOLWIEK INNEJ PODSTAWY POWSTAŁEJ W ZWIĄZKU Z OPROGRAMOWANIEM LUB UŻYTKOWANIEM GO LUB WPROWADZANIEM GO DO OBROTU.

Program Remover nie jest częścią programu iStripper. Firma Totem Entertainment nie ponosi żadnej odpowiedzialności za działanie oraz użytkowanie programu Remover.