

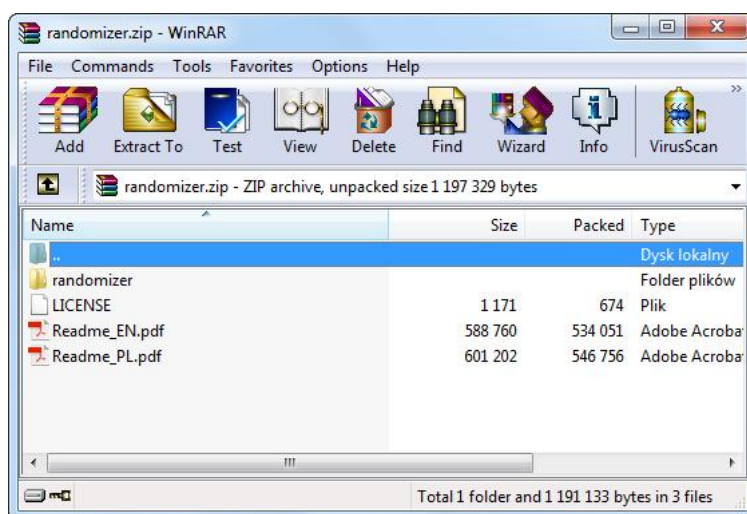
INSTALACJA

1. Zanim przejdziesz do instalacji skryptu, zamknij program iStripper.

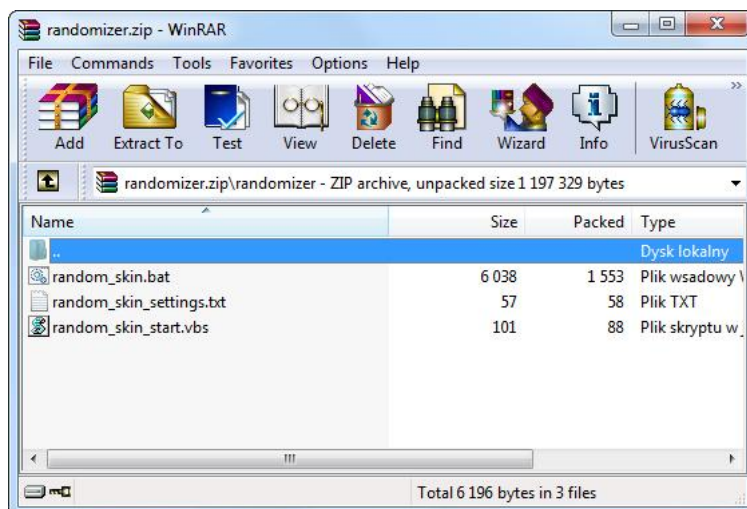
2. Jeśli nie pobrałeś jeszcze skryptu, możesz znaleźć go tutaj:

<http://www.lukasr.net/projects/istripper/randomizer#where>

Skrypt udostępniony jest w formie archiwum **ZIP**. Zapisz plik na dysku swojego komputera i otwórz. Powinieneś zobaczyć zawartość archiwum:



Jak zauważyłeś, jest tam kilka plików **PDF** oraz jeden katalog o nazwie **randomizer**. Pliki PDF to nic innego jak instrukcje użytkownika (w języku angielskim oraz polskim). Zawierają one dokładnie te same informacje, które właśnie czytasz. Przejdź do zawartości folderu **randomizer** aby wyświetlić jego zawartość. Tutaj znajdują się najważniejsze pliki.



3. Wypakuj pliki z folderu **randomizer** do katalogu:

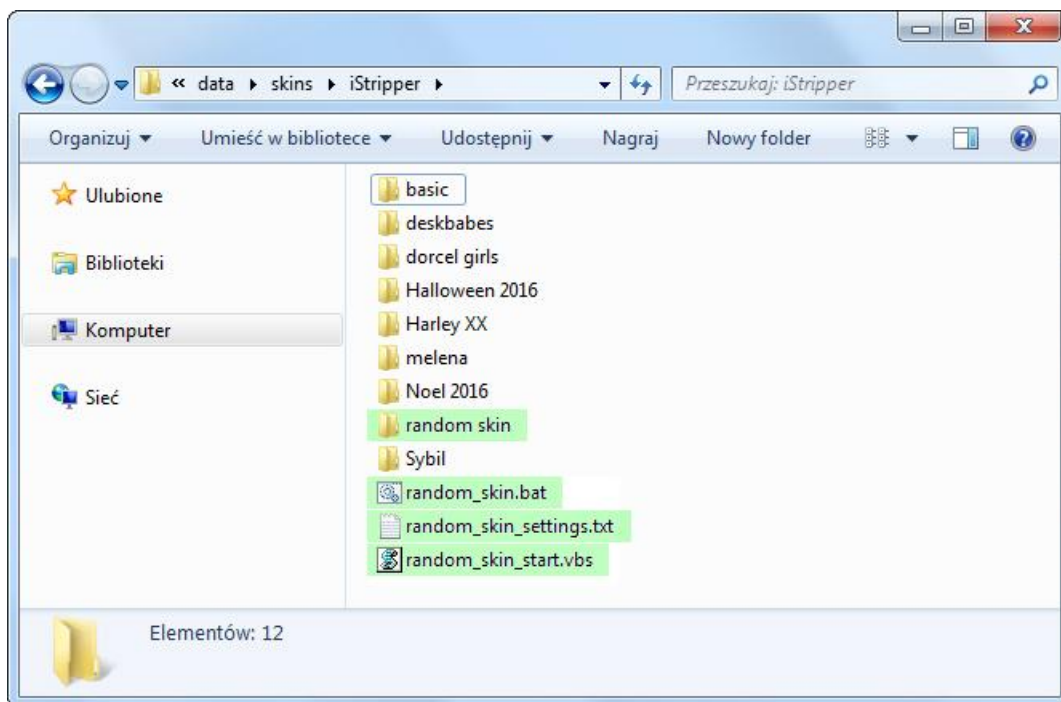
X:\ścieżka_instalacyjna\data\skins\iStripper

gdzie **X** oznacza literę dysku, a **ścieżka_instalacyjna** jest folderem, w którym zainstalowany jest iStripper. Domyślny katalog to:

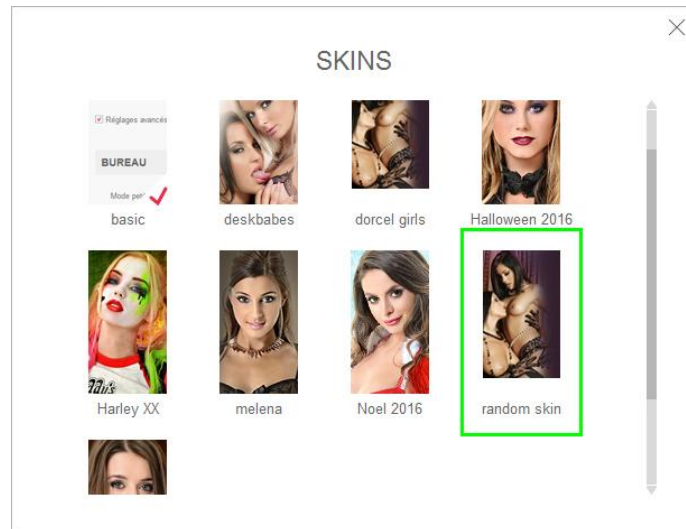
C:\Users\twoja_nazwa_uzytkownika\AppData\Local\vghd\data\skins\iStripper

Po wypakowaniu plików możesz zamknąć archiwum ZIP - nie będzie ono już potrzebne.

4. Uruchom plik **random_skin_start.vbs** klikając na niego dwukrotnie lewym przyciskiem myszy. Skrypt został uruchomiony i działa w tle. Nie zostanie wyświetlone żadne okienko ani potwierdzenie, jednak dowodem na działanie skryptu będzie pojawienie się nowego folderu o nazwie **random skin**. Folder ten będzie umieszczony w tej samej lokalizacji, do której wypakowałeś przed chwilą zawartość archiwum ZIP.

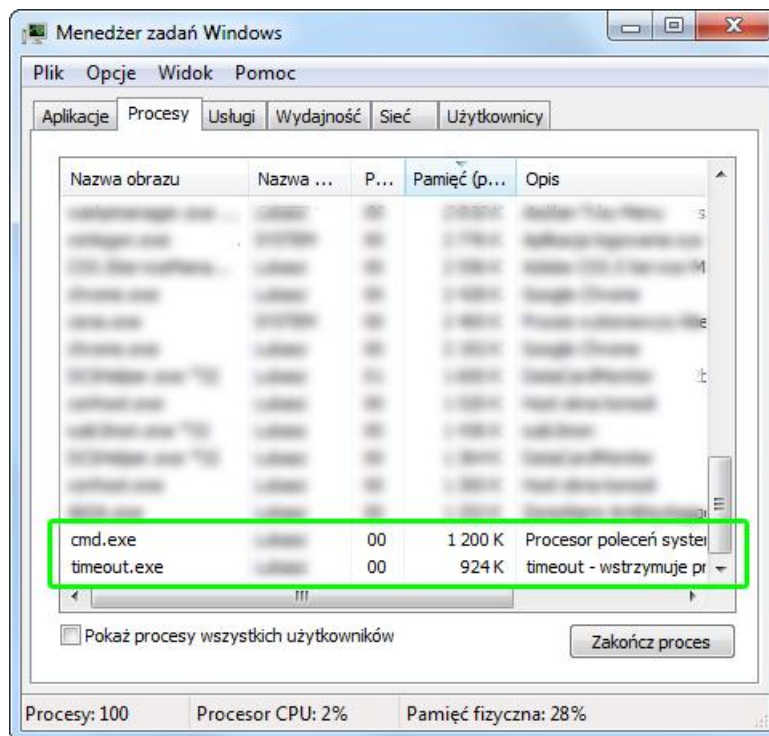


5. Uruchom program iStripper, przejdź do zakładki **Ustawienia** i przewiń w dół do sekcji **Display**. Kliknij przycisk **Change Skin**. Z listy dostępnych skórek wybierz **random skin** i pozostaw je aktywne.



6. Aby skrypt mógł być uruchamiany wraz ze startem systemu, utwórz skrót do pliku **random_skin_start.vbs** i przenieś go do katalogu **Autostart** (Start > Wszystkie programy > Autostart). Od tej pory za każdym razem gdy uruchomisz system, plik **VBS** będzie uruchamiał skrypt wsadowy **BAT**. BAT zrobi resztę.

7. Skrypt działa w tle. Zużywa bardzo niewielką ilość zasobów, jednak jeśli będziesz chciał go wyłączyć, trzeba będzie to zrobić ręcznie. W tym celu kliknij prawym przyciskiem myszy na pasku zadań i wybierz **Uruchom Menadżera zadań**, w otwartym oknie przejdź do zakładki **Procesy**. Odszukaj proces **cmd.exe**, zaznacz go i kliknij przycisk **Zakończ proces**. Zrób to samo z procesem o nazwie **timeout.exe**, jeśli nadal jest uruchomiony. Teraz skrypt jest wyłączony.



USTAWIENIA

Dołączony plik **random_skin_settings.txt** zawiera kilka ustawień. Plik ten jest niezbędny do poprawnego działania skryptu. W przypadku usunięcia pliku TXT, po ponownym uruchomieniu skryptu plik TXT zostanie utworzony na nowo z domyślnymi ustawieniami.

Możliwe jest ręczne modyfikowanie niektórych ustawień. Wystarczy otworzyć plik **random_skin_settings.txt** w dowolnym edytorze tekstu (np. Notatnik). Treść wygląda następująco:

```
selected_mode=d
time_in_seconds=3600
current_skin=basic
```

Objaśnienie powyższych zmiennych:

selected_mode - określa w jakim trybie pracuje skrypt. Dostępne są dwa tryby:

d - (day) w tym trybie skrypt będzie zmieniał skórę wraz z każdym dniem. Skrypt pobiera datę systemową i porównuje ją z datą utworzenia ostatnio wybranej skórki. Jeśli daty są różne, oznacza to, że nastał nowy dzień i skórka powinna być zmieniona.

s - (second) w tym trybie skrypt będzie zmieniał skórę wraz z upływem określonej liczby sekund. Liczba sekund podana jest w zmiennej **time_in_seconds**, która opisana jest poniżej.

time_in_seconds - określa liczbę sekund, po upływie których skórka powinna zostać zmieniona. Zmienna wykorzystywana jest tylko wtedy, gdy skrypt działa w trybie **s**. Przykład: jeśli chcesz aby skórka była zmieniana co 15 minut, oblicz: 15 minut * 60 sekund = 900. Przykład 2: jeśli chcesz aby skórka była zmieniana co 2 godziny, oblicz: 2 godziny * 60 minut * 60 sekund = 7200.

current_skin - określa aktualnie ustawioną skórę. Jest to zmienna pomocnicza dla skryptu. Użytkownik nie powinien jej edytować.

Przykład: jeżeli chcesz aby skrypt zmieniał skórki wraz z nastaniem każdego kolejnego dnia, nie ma potrzeby edytowania pliku z ustawieniami. Jeżeli chcesz aby skrypt zmieniał skórki co pół godziny, ustaw wartości zmiennych w następujący sposób: zmienną **selected_mode** ustaw na tryb **s**, a następnie oblicz liczbę sekund (30 minut * 60 sekund = 1800) i wpisz ją do zmiennej **time_in_seconds**. Wynikowy plik powinien wyglądać tak:

```
selected_mode=s
time_in_seconds=1800
current_skin=basic
```

WAŻNE

1. **Pamiętaj:** folder "data/skins/iStripper" powinien zawierać tylko foldery ze skórkami. Nie umieszczaj tutaj żadnych plików i folderów, które nie są skórkami.
2. **Pamiętaj:** nazwy folderów ze skórkami nie powinny zawierać znaków specjalnych, np. ! (wykrzyknik), & (ampersand), | (pipe) itp. Skrypt nie akceptuje takich znaków, w związku z czym po ich napotkaniu może nie działać poprawnie.
3. iStripper w wersji 1.2.174 nie potrafi aktualizować skórek dynamicznie. Oznacza to, że w celu aktualizowania skórek konieczne będzie wyłącznie programu iStripper i jego ponowne uruchomienie.