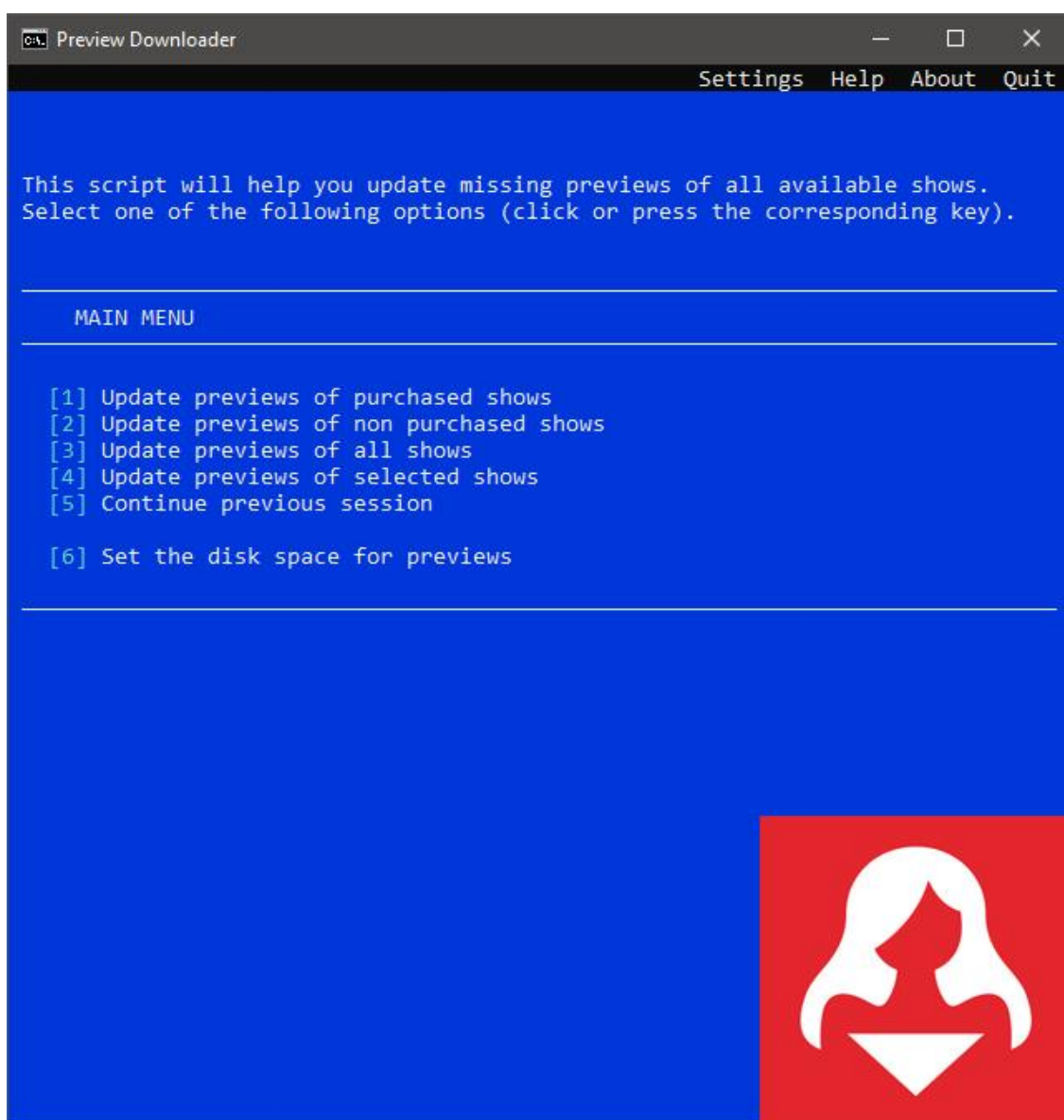


Preview Downloader

v1.2 (2022.10.27)



Spis treści

1. O programie.....	3
2. Instalacja i deinstalacja.....	4
3. Uruchamianie skryptu i interfejs	5
4. Wymagania i dodatkowe informacje	7
4.1. System operacyjny Windows	7
4.2. Zainstalowany program iStripper	7
4.3. Znaki diakrytyczne i specjalne	8
4.4. Przenoszenie kolekcji do nowego katalogu.....	9
4.5. Tryb szybkiej edycji w konsoli Windows.....	13
4.6. Dodatek Windows XP Service Pack 2 Support Tools	15
5. Obsługa.....	16
5.1. Automatyczne pobieranie darmowych podglądów	16
5.2. Postęp pobierania	18
5.3. Wstrzymywanie i wznowianie pobierania	20
5.4. Finalizowanie pobierania.....	21
5.5. Pobieranie wybranych podglądów	22
5.6. Wznawianie poprzedniej sesji	24
5.7. Zmiana ilości przestrzeni dyskowej dla podglądów	26
5.8. Ustawienia	27
5.9. Zapis logów	29
6. Rozwiązywanie problemów i znane błędy	30
6.1. Nie można uruchomić skryptu.....	30
6.2. Przyciski w skrypcie są nieklikalne	30
6.3. Proces pobierania zostaje rozpoczęty ale żadne pliki nie są zapisywane	30
6.4. Pobieranie trwa bardzo długo	31
6.5. Wstrzymywanie pobierania nie działa	31
6.6. Zamykanie skryptu i okna konsoli po zakończeniu pobierania nie działa	31
7. Informacje dodatkowe	33
O programie	33
Zmiany	33
Odpowiedzialność	33

1. O programie

Preview Downloader to skrypt pozwalający na automatyczne pobieranie wszystkich darmowych podglądów dostępnych w programie iStripper.

Pobieranie darmowych podglądów za pomocą programu iStripper bywa uciążliwe i czasochłonne. Każdy darmowy podgląd trzeba pobrać pojedynczo, co wymaga mnóstwo klikania. Pobieranie podglądów kart posiadanych w kolekcji wymaga aktualizowania całego pokazu. Aktualizowany pokaz, a także pokazy stojące w kolejce do aktualizacji, stają się w tym czasie nieaktywne i ich odtwarzanie jest niemożliwe. Ponadto, często zamiast aktualizować sam podgląd, iStripper pobiera cały pokaz od zera. Ma to znaczący wpływ na czas oczekiwania oraz niepotrzebnie zużywa transfer.

Preview Downloader pozwala zaoszczędzić czas, transfer i cierpliwość użytkownika oraz ograniczyć liczbę kliknięć z kilku tysięcy do kilkunastu kliknięć! Preview Downloader pobiera tylko brakujące darmowe podglądy, a nie całe pokazy. Podczas gdy darmowe podglądy są pobierane, wciąż możliwe jest odtwarzanie pełnych pokazów, gdyż twoja kolekcja w programie iStripper jest wciąż aktywna.

Preview Downloader działa tylko w systemach Windows. Został przetestowany z systemem Windows 10 (32-bit), Windows 7 SP1 (64-bit) oraz Windows XP SP3 (32-bit), ale powinien działać też wraz z systemem Windows Vista i Windows 8. Skrypt nie był testowany w systemie Windows 11. Działanie skryptu Preview Downloader jest niezależne od wersji programu iStripper.

Aby skrypt Preview Downloader działał poprawnie, muszą być spełnione następujące wymagania:

- zainstalowany system operacyjny Windows (XP/Vista/7/8/10),
- zainstalowany program iStripper (dowolna wersja),
- foldery **data** oraz **models** powinny znajdować się w katalogu, do którego ścieżka nie zawiera znaków specjalnych oraz diakrytycznych, np. polskich ą, ę, ł itp. (więcej na ten temat w rozdziale **4.3. Znaki diakrytyczne i specjalne**),
- wyłączony tryb szybkiej edycji w ustawieniach konsoli (jak wyłączyć tryb szybkiej edycji opisano w rozdziale **4.5. Tryb szybkiej edycji w konsoli Windows**),
- w przypadku systemu Windows XP: zainstalowany dodatek **Windows XP Service Pack 2 Support Tools** od firmy Microsoft (dostarczony wraz ze skryptem Preview Downloader),
- dostęp do Internetu,
- wskazane, ale nie konieczne: konto z uprawnieniami administratora.

2. Instalacja i deinstalacja

Skrypt Preview Downloader nie posiada automatycznego instalatora. Skrypt i jego komponenty dostarczone są w paczce zip, którą wystarczy wypakować do wybranego przez użytkownika folderu. Istnieją dwa ograniczenia dotyczące ścieżek do folderów:

- ścieżka powinna być możliwie krótka. Skrypt ma ograniczenia dotyczące długości ścieżki. Ścieżki posiadające więcej niż 255 znaków mogą być obcinane, dlatego wskazane jest stosowanie krótszych ścieżek.
- ścieżka nie powinna zawierać znaków diakrytycznych i znaków specjalnych. Więcej na temat znaków diakrytycznych znajduje się w rozdziale **4.3. Znaki diakrytyczne i specjalne**.

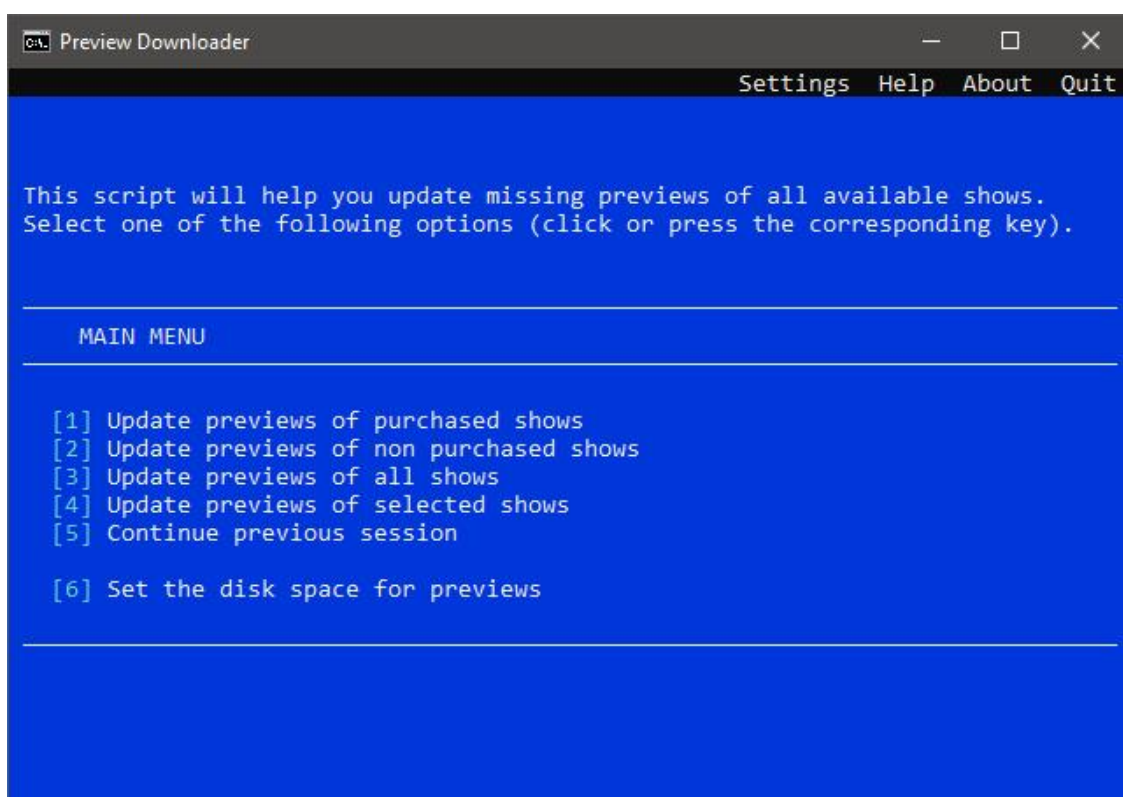
W zależności od tego gdzie ma zostać wypakowany Preview Downloader, mogą być wymagane uprawnienia administratora. W związku z tym zaleca się wypakować skrypt używając konta z uprawnieniami administratora, bądź wypakować go na dysk inny niż systemowy (zazwyczaj dyskiem systemowym jest dysk C).

Aby odinstalować skrypt Preview Downloader wystarczy usunąć folder skryptu wraz z całą jego zawartością.

3. Uruchamianie skryptu i interfejs

Skrypt Preview Downloader jest plikiem wsadowym działającym w konsoli systemu Windows. Jest to stara i jak na dzisiejsze czasy prymitywna technologia, dlatego wygląd skryptu jest prosty, a jego możliwości ograniczone. Mimo zastosowania prostej technologii, starano się maksymalnie ułatwić obsługę skryptu, w związku z czym został on wyposażony w obsługę myszy. Użytkownik ma możliwość obsługi skryptu za pomocą myszy i interaktywnych przycisków, a także za pomocą klawiatury (każda akcja ma przypisany osobny klawisz).

Uruchom skrypt klikając dwukrotnie plik **downloader.bat**. Po uruchomieniu skryptu na ekranie pokaże się następujące okno:



Opcje dostępne z poziomu głównego menu:

Update previews of purchased shows - pobieranie darmowych podglądów tylko tych pokazów, które znajdują się w kolekcji użytkownika (pełne pokazy zostały zakupione).

Update previews of non purchased shows - pobieranie darmowych podglądów tylko tych pokazów, które nie znajdują się w kolekcji użytkownika (pełne pokazy nie zostały zakupione).

Update previews of all shows - pobieranie darmowych podglądów wszystkich pokazów, niezależnie od tego czy znajdują się w kolekcji użytkownika, czy też nie.

Update previews of selected shows - pobieranie darmowych podglądów pokazów wybranych przez użytkownika.

Continue previous session - wznowianie poprzedniej sesji, jeśli została nieoczekiwanie przerwana.

Set the disk space for previews - zmiana ilości przestrzeni dyskowej zarezerwowanej dla darmowych podglądów.

Dodatkowe opcje dostępne w górnym prawym rogu okna:

Settings - zmiana ustawień skryptu Preview Downloader.

Help - wyświetla krótką pomoc dotyczącą skryptu Preview Downloader.

About - wyświetla krótką informację o skrypcie i jego autorze.

Quit - zamyka skrypt Preview Downloader.

Szerszy opis każdej z powyższych opcji znajduje się w rozdziale **5. Obsługa**.

4. Wymagania i dodatkowe informacje

Skrypt Preview Downloader do poprawnego działania wymaga spełnienia kilku warunków, o których pokrótce wspomniano w rozdziale **1. O programie**. W tej części dokumentu szerzej opisano każde z zagadnień dotyczących wymogów.

4.1. System operacyjny Windows

Preview Downloader napisano w języku skryptowym typowym dla systemu Windows i dlatego będzie on działał tylko w systemach Windows.

Skrypt Preview Downloader miał działać na jak największej liczbie systemów z rodziny Windows. Mimo iż Windows XP już od wielu lat nie jest wspierany przez Microsoft i coraz mniej użytkowników z niego korzysta, to program iStripper wciąż działa na systemach Windows XP i dlatego starano się, aby Preview Downloader również był w stanie z nim współpracować.

Preview Downloader został przetestowany na komputerach z zainstalowanym systemem Windows XP SP3 (32-bit), Windows 7 SP1 (64-bit) oraz Windows 10 (32-bit). Nie był testowany na systemach Windows Vista oraz Windows 8 ze względu na brak dostępu do sprzętu z tymi systemami. Ze względu na podobieństwo systemu "Vista" do "siódemki" oraz podobieństwo "ósemki" do "dziesiątki" założono, że Preview Downloader będzie działała także na Windows Vista oraz Windows 8.

4.2. Zainstalowany program iStripper

Program iStripper po poprawnym zainstalowaniu tworzy pliki, katalogi oraz wpisy w rejestrze systemu Windows. Skrypt Preview Downloader korzysta z tych samych plików, katalogów i wpisów, które utworzył iStripper. Jeżeli użytkownik nie zainstalował programu iStripper, to pliki, katalogi i wpisy nie istnieją, w związku z czym Preview Downloader nie będzie mógł pobrać informacji niezbędnych do prawidłowego działania.

UWAGA: iStripper po zainstalowaniu musi być uruchomiony przynajmniej jeden raz, aby z serwera zostały pobrane informacje o dostępnych pokazach. Informacje te zostaną zapisane w pliku, z którego później będzie czytał Preview Downloader.

4.3. Znaki diakrytyczne i specjalne

Informacje dotyczące twojej kolekcji, a także pliki stanowiące kolekcję, zapisywane są przez iStripper w kilku katalogach. Domyślnie są to katalogi:

```
C:\Users\nazwa_użytkownika\AppData\Local\vghd\data\  
C:\Users\nazwa_użytkownika\AppData\Local\vghd\models\
```

gdzie **nazwa_użytkownika** jest twoją nazwą użytkownika w systemie Windows.

Z powyższych ścieżek i plików w nich zawartych korzysta skrypt Preview Downloader. Ze względu na technologię w jakiej napisany został Preview Downloader, ważne jest, aby powyższe ścieżki nie zawierały znaków diakrytycznych oraz znaków specjalnych.

Do znaków diakrytycznych zalicza się znaki graficzne dodawane do liter w alfabetach niektórych krajów. Można się też spotkać z nazwą "akcent" lub "litera akcentowana". Są to wszelkiego rodzaju litery z kreseczkami, ogonkami, daszkami, jak np. à, á, ë, é, ł, ž itp. Niektórzy użytkownicy korzystają z takich znaków w nazwie użytkownika. Ponadto w niektórych krajach nazwy katalogów tworzonych przez Windows zostały zlokalizowane (przetłumaczone na język danego kraju) i tak np. nazwa "Users" mogła zostać przetłumaczona na język, który zawiera znaki diakrytyczne.

Ścieżki zawierające znaki diakrytyczne będą nieprawidłowo odczytywane przez skrypt Preview Downloader, w wyniku czego skrypt nie zadziała poprawnie. Ścieżka może zostać nierozpoznana i skrypt uzna, że lokalizacja o podanej nazwie nie istnieje. Jeśli ścieżka do katalogu **data** będzie zawierała znaki diakrytyczne, Preview Downloader nie będzie mógł odczytać znajdujących się w nim danych. Jeśli ścieżka do katalogu **models** będzie zawierała znaki diakrytyczne, Preview Downloader nie będzie mógł zapisać pobieranych podglądów.

W związku z powyższym zalecane jest stosowanie nazw, które nie zawierają znaków diakrytycznych. Jeśli nie da się tego uniknąć, zalecane jest przeniesienie kolekcji do katalogów, do których ścieżka nie zawiera znaków diakrytycznych. Sposób przenoszenia kolekcji opisano w rozdziale **4.4. Przenoszenie kolekcji do nowego katalogu**.

Przenosząc kolekcję do nowych katalogów należy zwrócić uwagę na jeszcze jedną ważną rzecz.

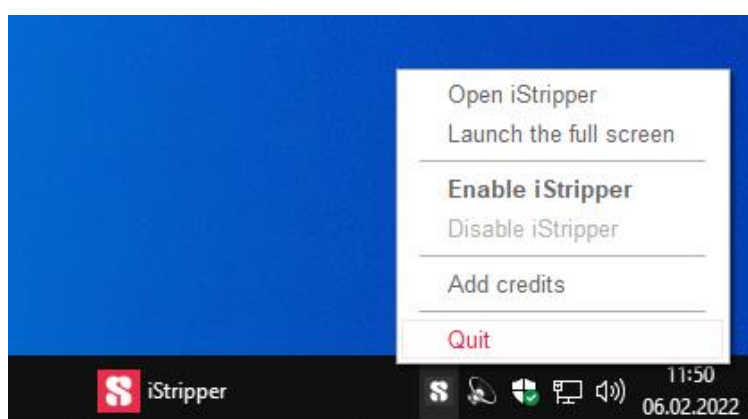
Ścieżki do nowych katalogów nie powinny zawierać następujących znaków specjalnych:

! (wykrzyknik), % (procent), ^ (kareta), & (ampersand). Są to znaki mające specjalne znaczenie w skryptach wsadowych, jakim jest Preview Downloader. Podczas wykonywania skryptu znaki takie mogą wpłynąć na jego działanie, w wyniku czego skrypt wykona nieprawidłową operację prowadzącą do nieoczekiwanych rezultatów.

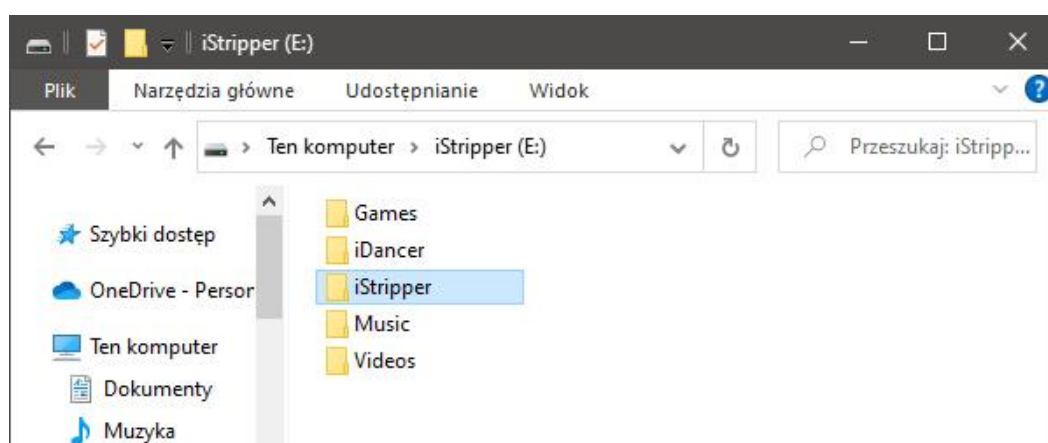
4.4. Przenoszenie kolekcji do nowego katalogu

W tym rozdziale opisano metodę ręcznego przenoszenia kolekcji do nowej lokalizacji. Sprowadza się ona do dziesięciu kroków. Niektóre z opisanych kroków wymagają ingerencji w rejestr systemu Windows. Edycja rejestru nie jest zalecana dla osób, które nie wiedzą czym jest rejestr systemu i czym może grozić jego nieumiejętne edytowanie. W związku z powyższym zaleca się ściśle przestrzegać czynności opisanych w tej instrukcji.

1. Zamknij program iStripper, aby upewnić się, że podczas przenoszenia kolekcji żadne pliki nie zostaną zmodyfikowane. Aby zamknąć iStripper kliknij prawym przyciskiem myszy ikonkę "S" w zasobniku systemowym i wybierz polecenie **Quit**.



2. Utwórz nowy folder, do którego zostanie przeniesiona istniejąca kolekcja. Nadaj mu dowolną nazwę, która nie będzie zawierała znaków diakrytycznych i specjalnych, np. "iStripper". Tworząc nowy katalog upewnij się, że wybrany dysk ma dostateczną ilość wolnej przestrzeni. Zalecany jest wybór dysku innego niż systemowy.



3. Przejdź do katalogu, w którym obecnie znajduje się twoja kolekcja. Jeżeli nigdy wcześniej nie przenosiłeś swojej kolekcji, to będzie ona zapisana w domyślnym katalogu instalacyjnym programu iStripper, czyli:

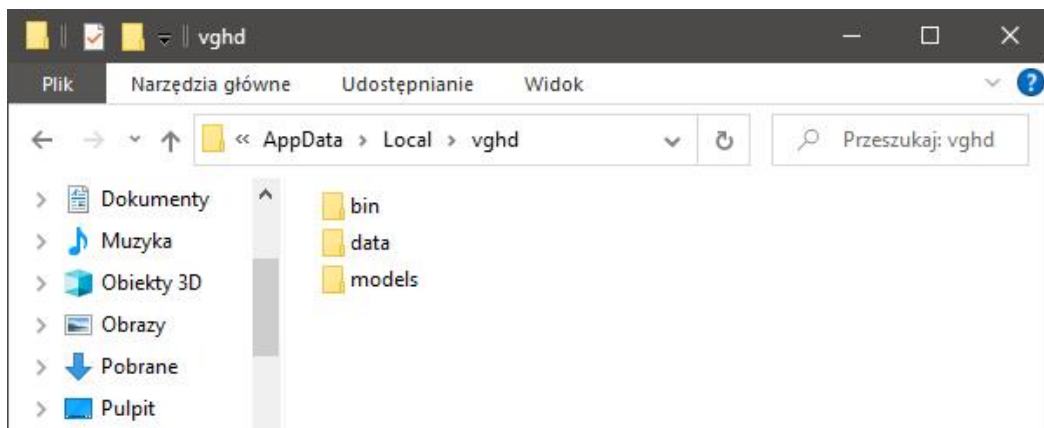
w systemach Windows Vista, 7, 8, 10:

**C:\Users\nazwa_użytkownika\AppData\Local\vghd\
lub
%localAppData%\vghd**

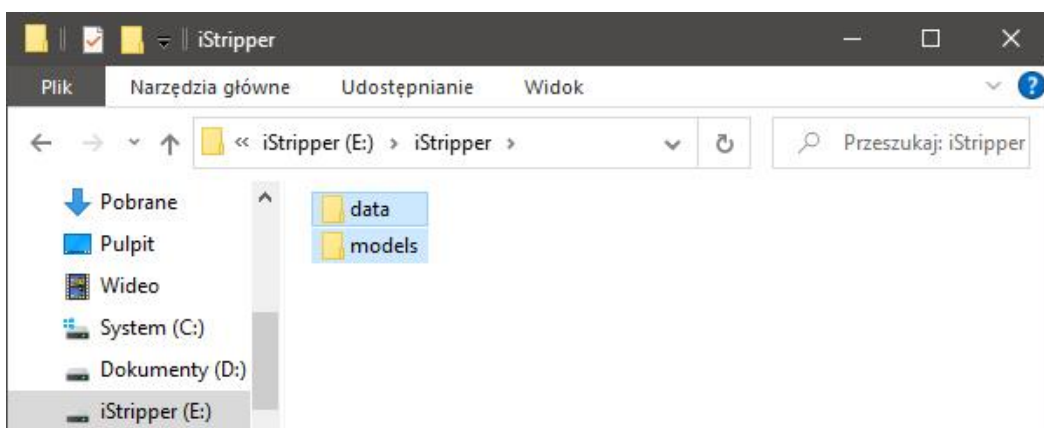
w systemie Windows XP:

**C:\Documents and Settings\nazwa_użytkownika\Ustawienia lokalne\Dane aplikacji\vghd\
lub
%userProfile%\Ustawienia lokalne\Dane aplikacji\vghd**

4. Wewnątrz powinny znajdować się trzy foldery o nazwach: **bin**, **data**, **models**. Zaznacz foldery **data** oraz **models** i wytnij je (Ctrl+X).



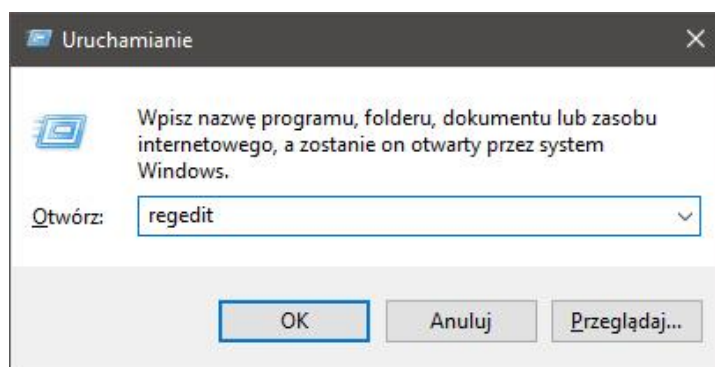
5. Wróć do nowo utworzonego folderu, do którego będziesz przenosił kolekcję. Na potrzeby tego przykładu nazwaliśmy go **iStripper**. Otwórz go i wklej wcześniej wycięte foldery **data** i **models** (Ctrl+V). W zależności od wielkości kolekcji przenoszenie może potrwać od kilku minut do nawet kilku godzin.



6. W czasie gdy kolekcja jest przenoszona, można przeprowadzić kolejny krok. Wymaga on edycji rejestru systemu Windows. Czynności tutaj opisane należą do zaawansowanych i nie są zalecane dla osób, które nie wiedzą czym jest rejestr systemu i czym może grozić jego nieumiejętne edytowanie. W związku z powyższym zaleca się ściśle przestrzegać czynności opisanych w dalszych punktach tej instrukcji.

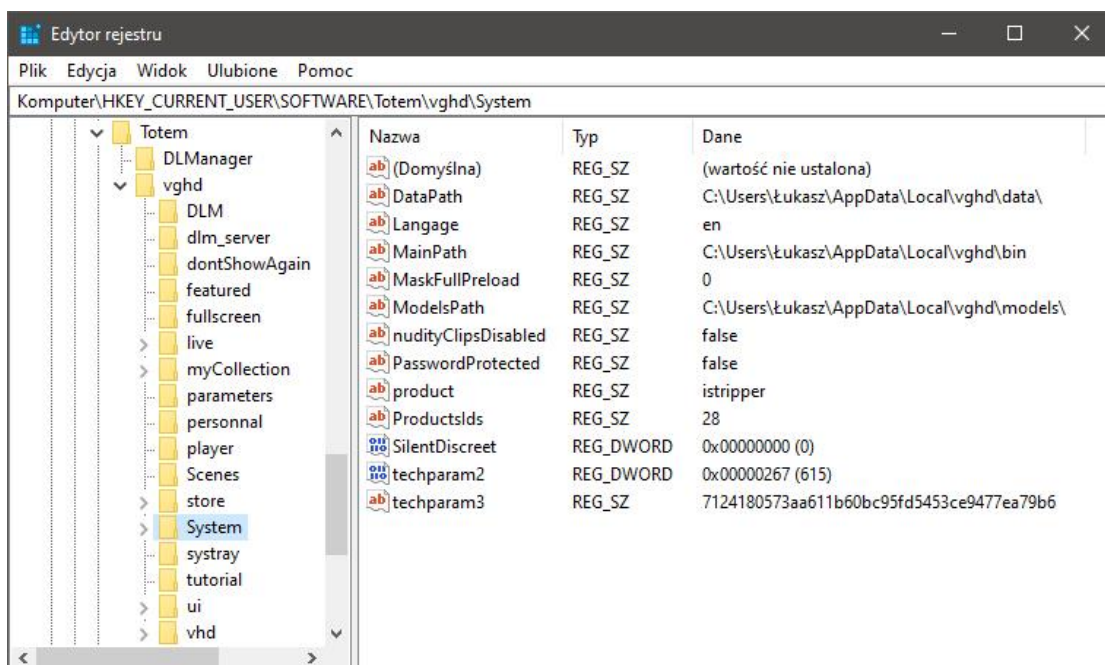
Otwórz edytor rejestru. W zależności od wersji systemu Windows skrót do edytora rejestru może znajdować się w różnych miejscach, dlatego zastosujemy uniwersalną metodę działającą identycznie w każdej wersji systemu od Windows XP do Windows 10 włącznie:

- wciśnij jednocześnie klawisze **Logo Windows + R** na klawiaturze,
- w otwartym okienku wpisz "regedit" (bez cudzysłówów) i wciśnij **Enter** (lub kliknij **OK**).

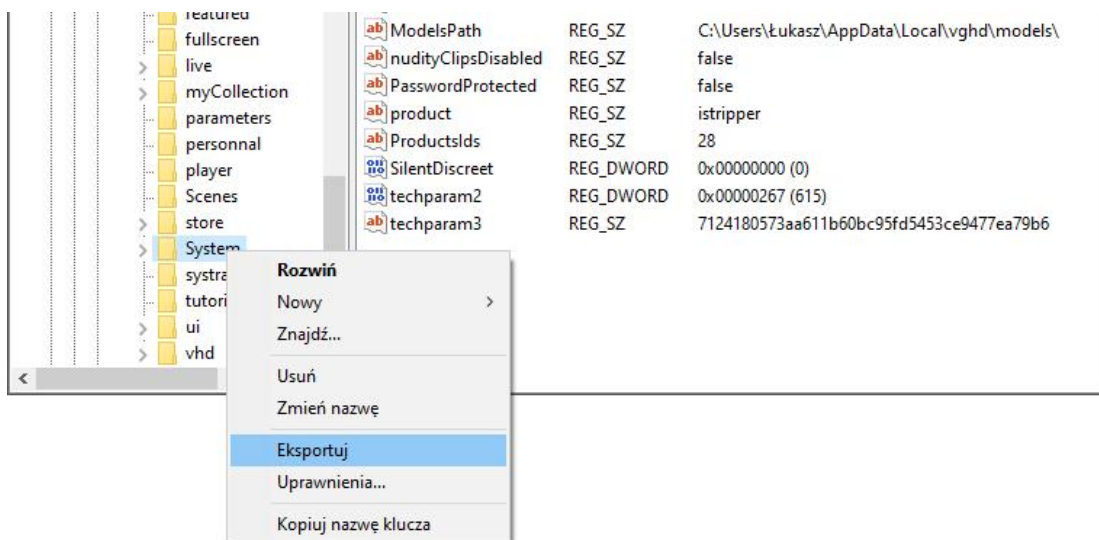


7. Po otwarciu edytora rejestru ujrzysz okno podzielone na dwie główne części. Lewa część okna pokazuje drzewko kluczy. Wygląda ono podobnie do drzewka folderów w eksploratorze Windows. Prawa część natomiast pokazuje zbiór zmiennych w danym kluczu. W lewej części okna (w drzewku kluczy) odszukaj następujący klucz:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Totem\vghd\System



8. Wykonaj kopię zapasową klucza, na wypadek gdyby coś poszło źle w trakcie edycji. Kliknij prawym przyciskiem myszy na kluczu **System** i wybierz polecenie **Eksportuj**.

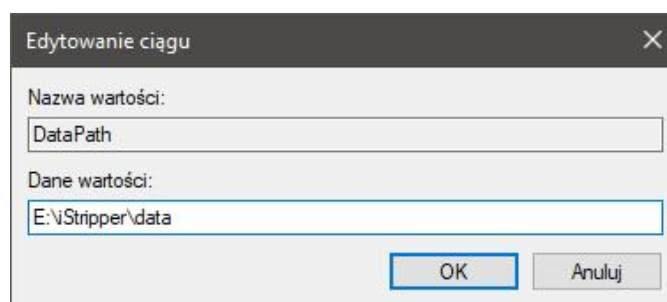


Wybierz dowolną nazwę oraz lokalizację dla eksportowanej kopii zapasowej i kliknij **Zapisz**. Kopia zostanie zapisana jako plik o rozszerzeniu **.reg**.

Informacja dodatkowa: W przypadku gdyby coś poszło nie tak podczas edycji rejestru, plik **.reg** może posłużyć do przywrócenia dotychczasowych ustawień. Aby przywrócić dotychczasowe ustawienia w przypadku dokonania błędnej edycji wystarczy kliknąć dwukrotnie plik **.reg** i wyrazić zgodę na dodanie informacji do rejestru.

9. W prawej części okna zlokalizuj dwie zmienne o nazwach: **DataPath** oraz **ModelsPath**. Zmienne zawierają informacje o ścieżkach do folderów **data** oraz **models**, które właśnie przenosisz. Zmień kolejno wartość każdej z dwóch zmiennych. Kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszy na nazwę zmiennej **DataPath**. W wyświetlonym małym okienku, w polu **Dane wartości**, wpisz (lub wklej) ścieżkę do nowego folderu **data**. W przypadku tego przykładu będzie to:

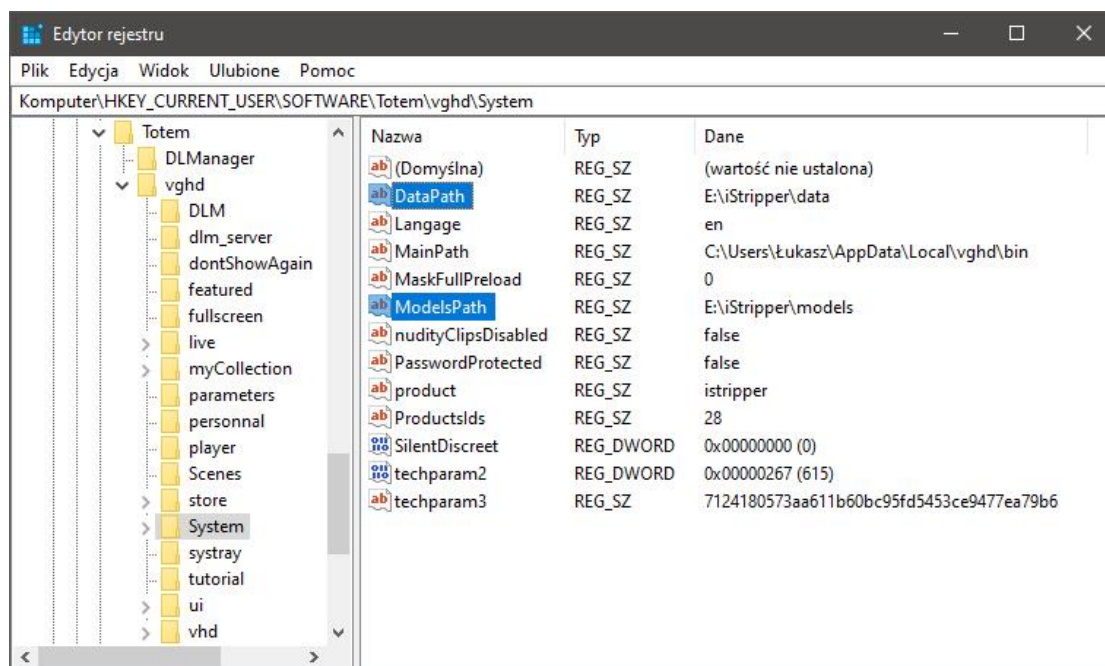
E:\iStripper\data



Kliknij **OK** aby zapisać zmiany. Następnie dokonaj edycji zmiennej **ModelsPath**. Kliknij dwukrotnie na nazwie zmiennej **ModelsPath** i w wyświetlonym okienku, w polu **Dane wartości**, wpisz (lub wklej) ścieżkę do nowego folderu **models**. W tym przykładzie:

E:\iStripper\models

Kliknij **OK** aby zapisać zmiany. Edycja rejestru jest zakończona. Nowe ścieżki do folderów zawierających twoją kolekcję zostały zapisane. Możesz zamknąć okno edytora rejestru.

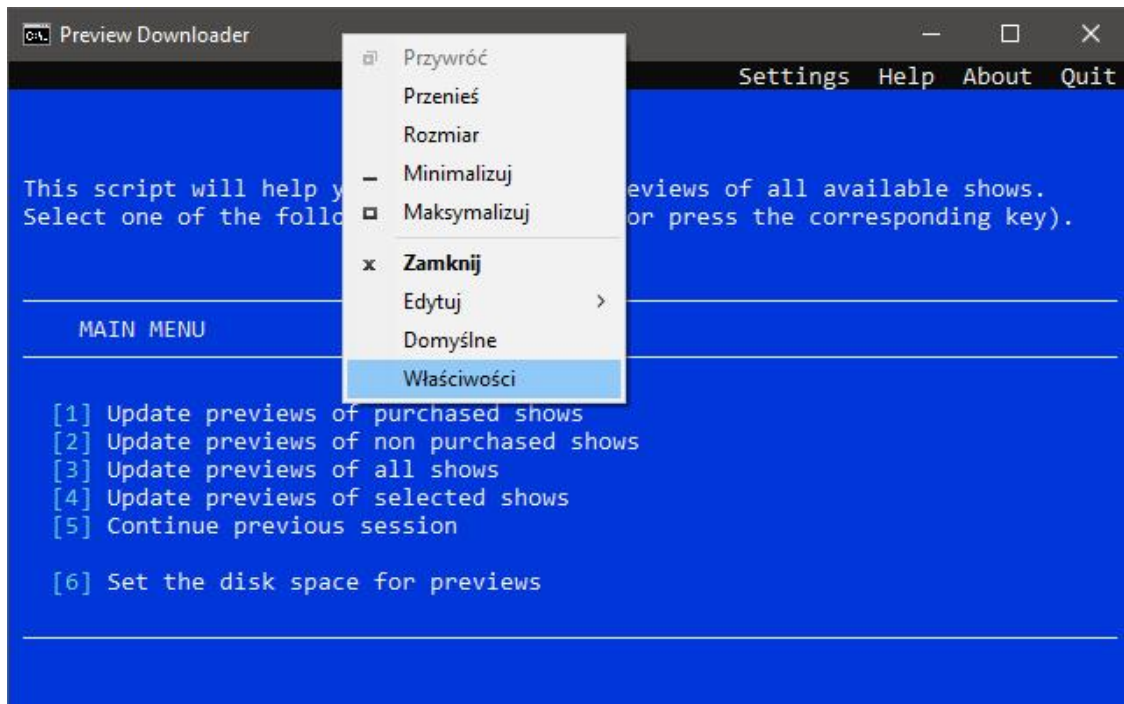


10. Zaczekaj na zakończenie przenoszenia plików i uruchom program iStripper aby upewnić się czy kolekcja jest odczytywana i odtwarzana poprawnie.

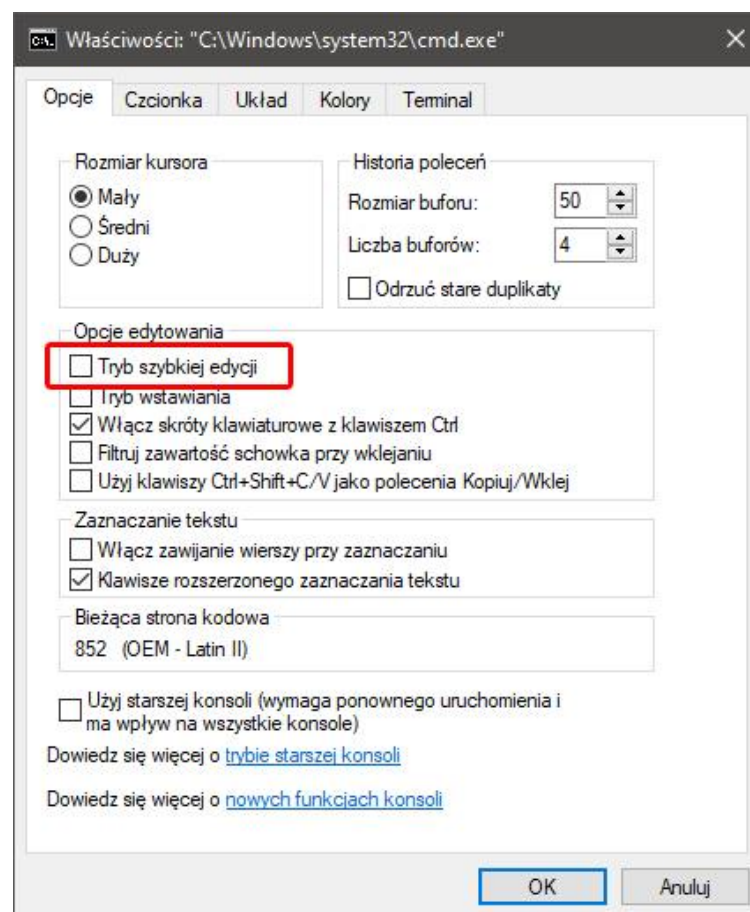
4.5. Tryb szybkiej edycji w konsoli Windows

W niektórych wersjach systemu Windows konsola ma domyślnie włączoną opcję **Tryb szybkiej edycji**. Tryb ten pozwala na zaznaczanie tekstu w oknie konsoli za pomocą myszy. Niestety włączenie trybu szybkiej edycji sprawia, że obsługa skryptu Preview Downloader za pomocą myszy staje się niemożliwa. Jeżeli w twoim przypadku po uruchomieniu skryptu przyciski będą nieaktywne, a po kliknięciu lewym przyciskiem myszy będzie zaznaczany tekst, to znaczy że tryb szybkiej edycji jest włączony. Aby go wyłączyć postępuj zgodnie z poniższą instrukcją.

1. Uruchom Preview Downloader i kliknij prawym przyciskiem myszy na belce tytułowej. Z dostępnych opcji w menu wybierz **Właściwości**.



2. W oknie Właściwości przejdź do zakładki **Opcje** i odszukaj opcję **Tryb szybkiej edycji**. Jeśli jest zaznaczona, odznacz ją i kliknij **OK**.



3. Wydaje się, że tryb szybkiej edycji jest wciąż aktywny, ponieważ nadal możliwe jest zaznaczanie tekstu myszą. Wystarczy jednak kliknąć prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu w obszarze okienka konsoli i tryb szybkiej edycji zostanie wyłączony. Teraz możliwe będzie sterowanie skryptem Preview Downloader za pomocą myszy.

4.6. Dodatek Windows XP Service Pack 2 Support Tools

Ten rozdział dotyczy tylko użytkowników systemu Windows XP.

Aby Preview Downloader działał poprawnie w systemie Windows XP, niezbędne jest zainstalowanie dodatku **Windows XP Service Pack 2 Support Tools** od firmy Microsoft. Dodatek ten zawiera zestaw narzędzi, wśród których znajduje się **bitsadmin.exe** - narzędzie do pobierania plików przez Internet. Za jego pośrednictwem Preview Downloader pobiera darmowe podglądy z serwera iStripper. Jeżeli bitsadmin.exe nie istnieje w systemie, Preview Downloader nie będzie w stanie pobrać darmowych podglądów.

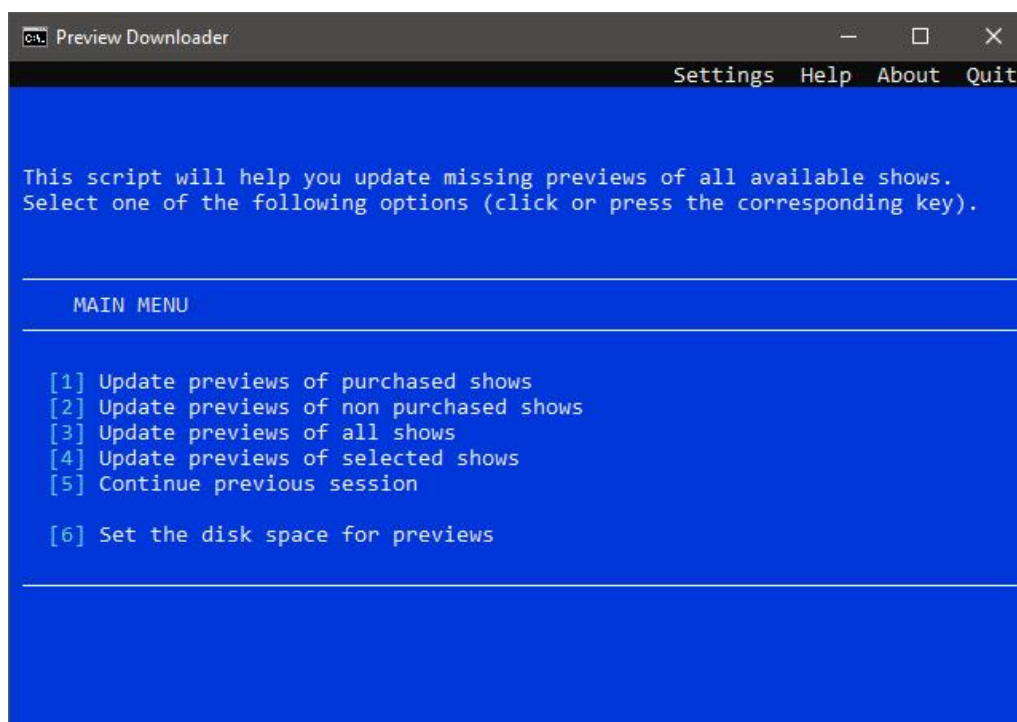
Systemy Windows Vista i nowsze są standardowo wyposażone w narzędzie bitsadmin.exe. Windows XP domyślnie takiego nie posiadał. Narzędzie zostało udostępnione wraz z dodatkiem Windows XP Service Pack 2 Support Tools. Dodatek ten jest dołączony do skryptu Preview Downloader.

5. Obsługa

Mówiąc w skrócie, obsługa skryptu sprowadza się do podania zakresu podglądów jakie mają zostać pobrane i do uruchomienia pobierania. Takie kwestie jak ustalenie katalogu docelowego lub wybór jakości pobieranych podglądów jest dokonywany automatycznie na podstawie ustawień programu iStripper i informacji zapisanych w rejestrze systemu. Użytkownik zostanie poproszony o podanie ścieżki do katalogu docelowego tylko w sytuacji, kiedy żadna z domyślnych ścieżek nie zostanie znaleziona (np. katalog został usunięty lub dysk zewnętrzny został odłączony).

5.1. Automatyczne pobieranie darmowych podglądów

Ze względu na to, że pierwsze trzy funkcje skryptu są podobne zarówno w działaniu jak i w obsłudze, zostały one opisane w jednym rozdziale. Mowa o funkcjach **Update previews of purchased shows** (Aktualizuj podglądy kupionych pokazów), **Update previews of non purchased shows** (Aktualizuj podglądy niekupionych pokazów) oraz **Update previews of all shows** (Aktualizuj podglądy wszystkich pokazów).



Wszystkie trzy funkcje służą do automatycznego pobierania darmowych podglądów. Różnica między nimi polega na ograniczeniu pobierania do innego zbioru podglądów.

1. **Update previews of purchased shows** - Funkcja służy do pobierania darmowych podglądów tylko tych pokazów, które znajdują się w kolekcji użytkownika (zostały zakupione przez użytkownika). Podglądy pozostałych pokazów będą pomijane.

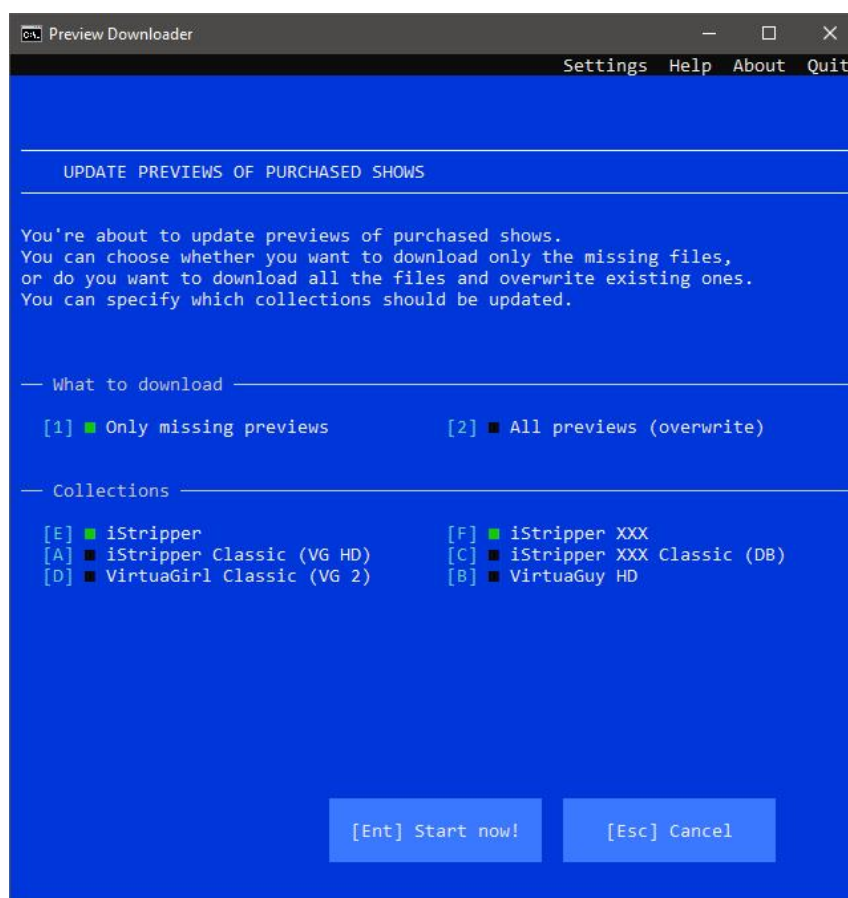
2. **Update previews of non purchased shows** - Funkcja służy do pobierania darmowych podglądów tylko tych pokazów, które nie znajdują się w kolekcji użytkownika (pełne pokazy nie zostały zakupione). Podglądy pozostałych pokazów będą pomijane.
3. **Update previews of all shows** - Funkcja służy do pobierania darmowych podglądów wszystkich pokazów, niezależnie od tego czy znajdują się w kolekcji użytkownika, czy też nie.

Zależnie od tego który zbiór podglądów cię interesuje, kliknij jedną z pierwszych trzech opcji w menu głównym (lub wciśnij klawisz **1**, **2** lub **3**):

```
[1] Update previews of purchased shows
[2] Update previews of non purchased shows
[3] Update previews of all shows
```

Zostaniesz przeniesiony do drugiego (i ostatniego) kroku, w którym będziesz mógł ustawić dodatkowe parametry pobierania.

W sekcji **What to download** możesz określić czy mają zostać pobrane tylko brakujące pliki czy też mają być pobrane wszystkie pliki z nadpisaniem istniejących. Jeśli chcesz pobrać tylko brakujące podglądy kliknij opcję **Only missing previews** (lub wciśnij klawisz **1**). Jeśli chcesz pobrać wszystkie podglądy nadpisując istniejące, kliknij opcję **All previews (overwrite)** (lub wciśnij klawisz **2**). Wybrana opcja zostanie oznaczona zielonym kwadracikiem.



W sekcji **Collections** możesz określić które kolekcje mają zostać uwzględnione podczas pobierania podglądów. Dostępny jest wybór spośród sześciu kolekcji:

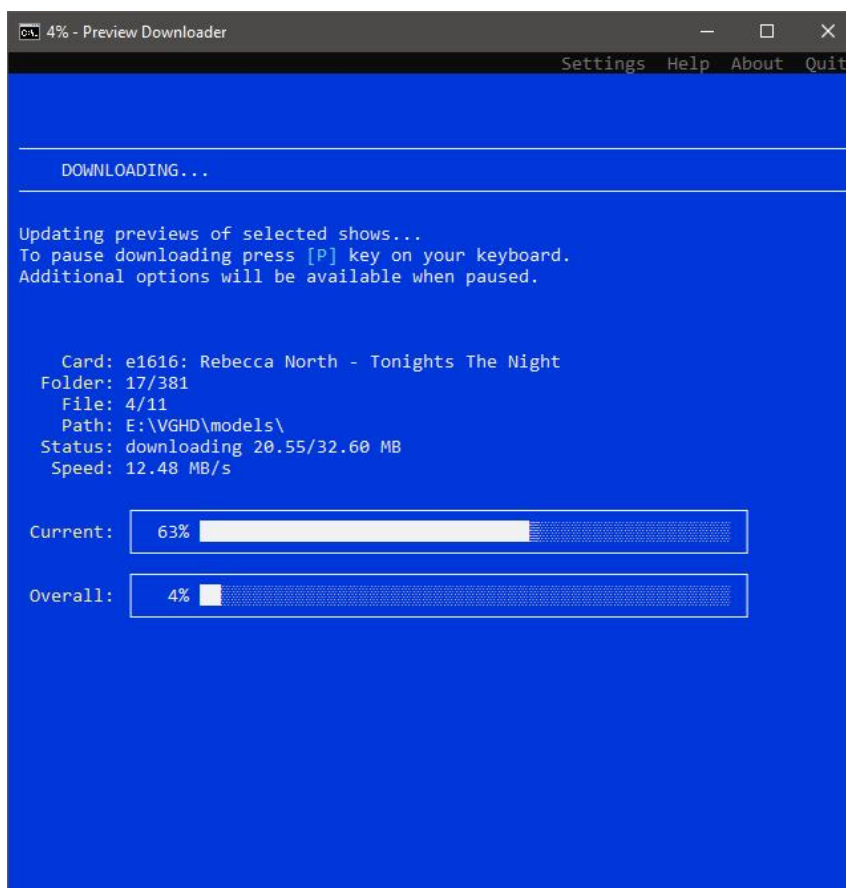
- **iStripper** - pokazy z serii "e",
- **iStripper XXX** - pokazy z serii "f",
- **iStripper Classic** - dawniej VirtuaGirl HD, pokazy z serii "a",
- **iStripper Classic XXX** - dawniej DeskBabes, pokazy z serii "c",
- **VirtuaGirl Classic** - dawniej VirtuaGirl 2, pokazy z serii "d",
- **VirtuaGuy HD** - pokazy z serii "b".

Możesz wybrać jednocześnie kilka kolekcji klikając na wybraną kolekcję lub wciskając odpowiadający jej klawisz. Wybrane kolekcje będą oznaczone zielonym kwadracikiem.

Jeżeli jesteś gotów rozpocząć pobieranie, kliknij przycisk **Start now!** (lub wciśnij klawisz **Enter**). Proces pobierania zostanie rozpoczęty.

5.2. Postęp pobierania

Postęp pobierania wyświetlany jest na bieżąco w trakcie pobierania podglądów. Ekran skryptu wygląda wówczas następująco:



Podczas pobierania podglądów wyświetlane są następujące informacje:

- **Card** - dane na temat karty, w tym numer karty, nazwisko modelki i tytuł pokazu (pobierane z pliku names.xml),
- **Folder** - numer aktualizowanego folderu oraz łączna liczba wszystkich folderów do zaktualizowania,
- **File** - numer pobieranego pliku oraz liczba wszystkich plików stanowiących aktualnie pobierany podgląd,
- **Path** - ścieżka docelowa, do której zapisywany jest podgląd,
- **Status** - aktualny status operacji,
- **Speed** - orientacyjna prędkość pobierania,
- **Current** - pasek wskazujący postęp pobierania bieżącego podglądu,
- **Overall** - pasek wskazujący całkowity postęp procesu.

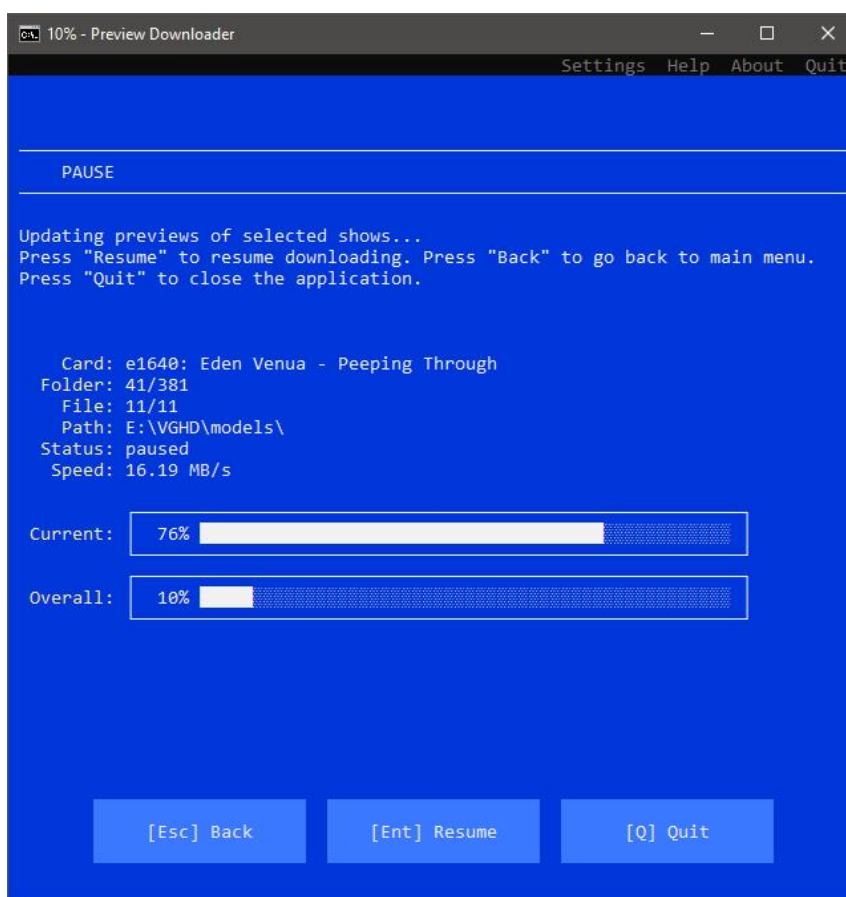
Informacje wyświetlane w polu **Status**:

- **fetching file size** - wyświetlane bezpośrednio przed rozpoczęciem pobierania każdego kolejnego podglądu. W tym momencie skrypt pobiera listę plików wchodzących w skład podglądu oraz informację o ich łącznym rozmiarze,
- **downloading 00.0/00.0 MB** - wyświetlane w trakcie pobierania podglądu. Pokazuje pobraną ilość danych oraz całkowity rozmiar plików do pobrania,
- **already downloaded, skipping** - wyświetlane gdy wybrano opcję aktualizowania tylko brakujących podglądów (Only missing previews). Podgląd już istnieje na dysku twardym i zostanie pominięty,
- **not in collection, skipping** - wyświetlane gdy wybrano opcję 1 (Update previews of purchased shows). Aktualnie przetwarzany pokaz nie znajduje się w kolekcji użytkownika i zostanie pominięty,
- **in collection, skipping** - wyświetlane gdy wybrano opcję 2 (Update previews of non purchased shows). Aktualnie przetwarzany pokaz znajduje się w kolekcji użytkownika i zostanie pominięty,
- **preview not exist, skipping** - wyświetlane gdy podgląd przetwarzanego pokazu nie istnieje (np. podgląd jest pustym zbiorem plików, pokaz o podanym identyfikatorze nie istnieje, pokaz został usunięty ze sklepu, pokaz nie jest jeszcze dostępny w sklepie),
- **paused** - wyświetlane gdy użytkownik wstrzymał pobieranie.

W przypadku utraty łączności z serwerem Preview Downloader podejmie trzy próby ponownego połączenia. Pierwsza próba nastąpi po 10 sekundach od utraty łączności, druga próba po upływie kolejnych 20 sekund, trzecia próba po upływie kolejnych 30 sekund. Jeśli w żadnej z prób nie uda się ponownie nawiązać połączenia, skrypt przejdzie do pobierania kolejnego podglądu w kolejce. Po zakończeniu procesu pobierania użytkownik zostanie poinformowany o tym, że niektóre podglądy nie zostały pobrane w wyniku utraty łączności. Dodatkowo informacja o braku łączności zostanie zapisana w logach (więcej na temat logów w rozdziale **5.9. Zapis logów**).

5.3. Wstrzymywanie i wznowianie pobierania

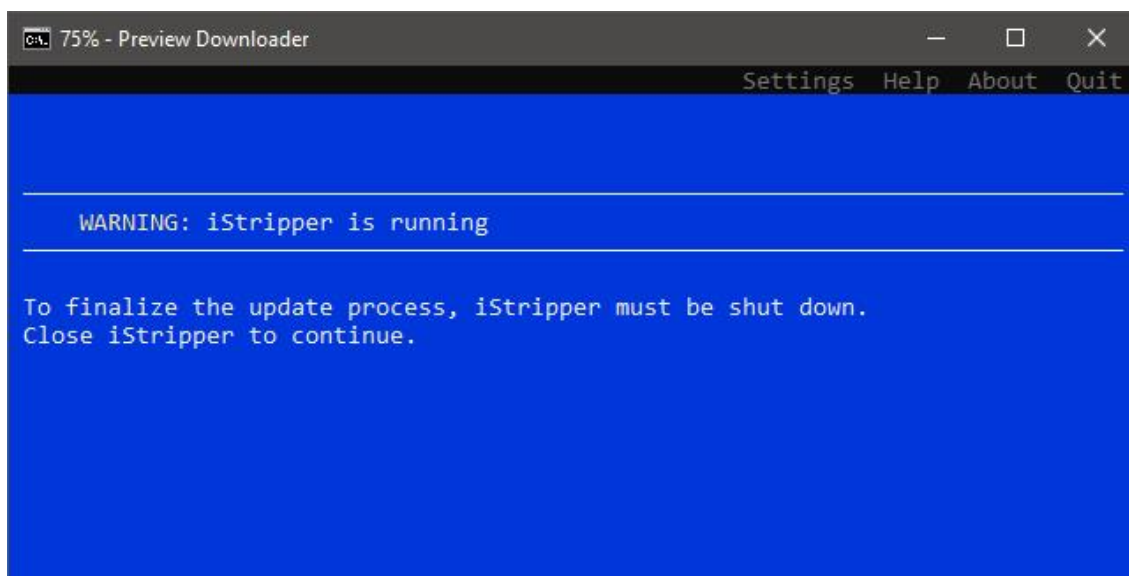
Preview Downloader pozwala na wstrzymanie pobierania. Aby wstrzymać pobieranie wciśnij klawisz **P** na klawiaturze. Wstrzymanie nie nastąpi od razu. Czasami może mieć ono opóźnienie kilku sekund. Jest to normalne zachowanie skryptu. Po wstrzymaniu pobierania pojawią się przyciski pozwalające na bezpieczne anulowanie pobierania (przycisk **Back**), bezpieczne zamknięcie skryptu (przycisk **Quit**) oraz wznowienie pobierania (przycisk **Resume**). W polu **Status** będzie wyświetlany tekst "paused".



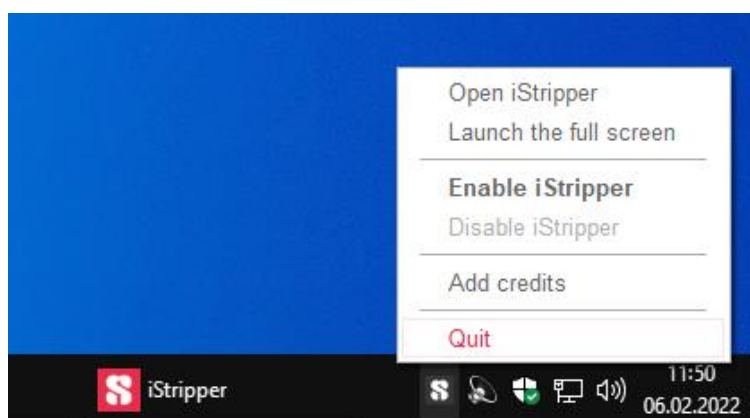
UWAGA: Funkcja wstrzymywania może nie zadziałać na niektórych systemach Windows XP, natomiast na wolniejszych komputerach opóźnienie po wciśnięciu klawisza P może się wydłużyć. Jeżeli funkcja wstrzymywania pobierania nie zadziała, można obejść problem wstrzymując wykonywanie skryptu. Efekt będzie zbliżony, tzn. pobieranie zostanie wstrzymane. Aby wstrzymać wykonywanie skryptu wciśnij klawisz **Pause** lub kombinację klawiszy **Ctrl+S** na klawiaturze. Nie będą wówczas wyświetlane dodatkowe przyciski, a status w polu **Status** nie zmieni się, ale jest to wystarczająco dobre rozwiązanie w przypadku gdy wstrzymanie pobierania jest konieczne. Aby wznowić wykonywanie skryptu wciśnij dowolny klawisz na klawiaturze.

5.4. Finalizowanie pobierania

Po zakończeniu pobierania niezbędne będzie odświeżenie pliku **models.lst**, aby iStripper mógł "zobaczyć" nowe pliki. Plik models.lst znajduje się w folderze **data**, o którym wspomniano w rozdziale **4.3. Znaki diakrytyczne i specjalne**. Preview Downloader nie jest w stanie samodzielnie odświeżyć zawartości pliku models.lst, ale jest w stanie zmusić program iStripper by ten zrobił to sam. Odświeżenie pliku polega na usunięciu dotychczasowej jego kopii po to, by iStripper został zmuszony do odtworzenia pliku. Aby Preview Downloader mógł usunąć plik models.lst, iStripper musi zostać na ten czas zamknięty. Jeżeli po zakończeniu procesu pobierania Preview Downloader wykryje pracujący program iStripper, to poinformuje użytkownika o konieczności zamknięcia programu następującym komunikatem:



W tym momencie niezbędne będzie zamknięcie programu iStripper. Należy pamiętać, że nie wystarczy zamknąć program poprzez ukrycie go w zasobniku systemowym. Aby zamknąć iStripper kliknij prawym przyciskiem myszy ikonkę "S" w zasobniku systemowym i wybierz polecenie **Quit**.

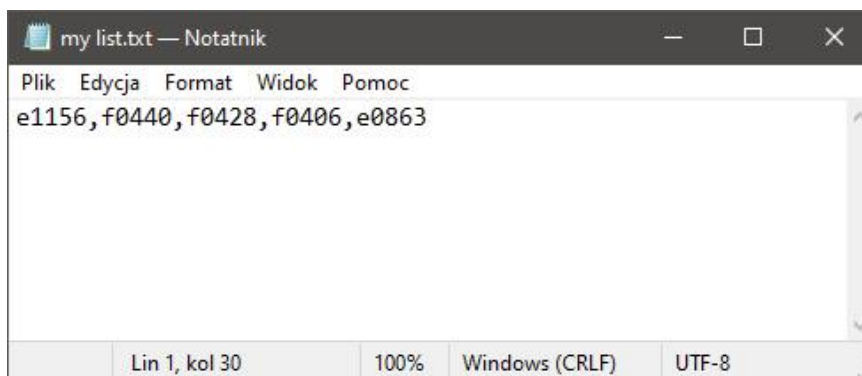


Preview Downloader sam wykryje, że iStripper został zamknięty. Usunie wówczas plik models.lst i wyświetli komunikat o zakończeniu procesu pobierania.

UWAGA: Komunikat o uruchomionym programie iStripper nie zostanie wyświetlony, jeśli użytkownik wybrał w ustawieniach jedną z czynności po zakończeniu pobierania (**When completed**): **Close application** (zamknij aplikację), **Log off user** (wyloguj użytkownika) lub **Shut down computer** (wyłącz komputer). W przypadku gdy aktywna jest jedna z powyższych opcji, Preview Downloader wymusi zamknięcie programu iStripper, poczym usunie plik models.lst i wykona czynność ustawioną przez użytkownika (sam się zamknie, wyloguje użytkownika lub wyłączy komputer). Więcej na temat czynności po zakończeniu pobierania opisano w dziale **5.8. Ustawienia**.

5.5. Pobieranie wybranych podglądów

Dzięki skryptowi Preview Downloader istnieje możliwość pobrania zbioru darmowych podglądów zdefiniowanych przez użytkownika. Aby było można skorzystać z tej funkcji należy uprzednio przygotować listę pokazów do pobrania. Lista powinna być sporządzona w formie pliku tekstowego o rozszerzeniu **.txt**. Lista powinna zawierać identyfikatory pokazów oddzielone przecinkami, średnikami, spacjami lub znakiem nowej linii. Przykładowy wygląd takiej listy sporządzonej w Notatniku przedstawia poniższy rysunek.

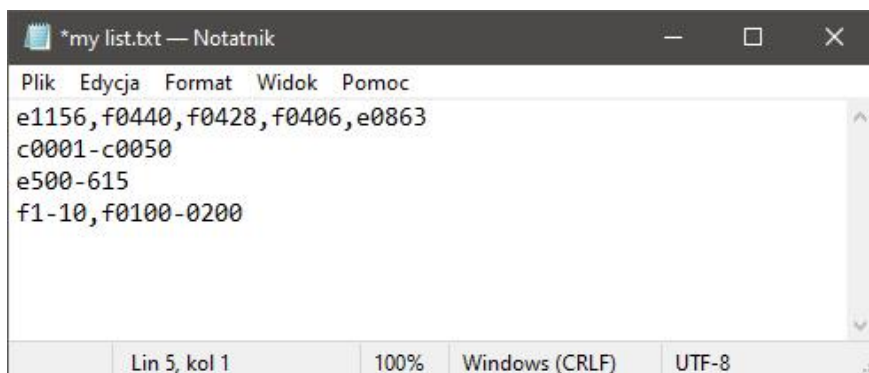


Oprócz pojedynczych identyfikatorów, w pliku tekstowym można wprowadzać zakresy kart. Zakres należy zapisać oddzielając myślnikiem dwa skrajne identyfikatory, np. po wpisaniu zakresu e0001-e0150 uwzględnione zostaną wszystkie pokazy o identyfikatorach od e0001 do e0150 włącznie.

Zakresy identyfikatorów można zapisywać na trzy różne sposoby, np.:

- e0001-e0150 - pełne identyfikatory, zawierające literę identyfikującą kolekcję oraz czterocyfrowy numer pokazu z zerami wiodącymi,
- e0001-0150 - pierwszy identyfikator pełny, drugi bez litery identyfikującej kolekcję,
- e1-150 - litera identyfikująca kolekcję oraz zakres numerów bez zer wiodących.

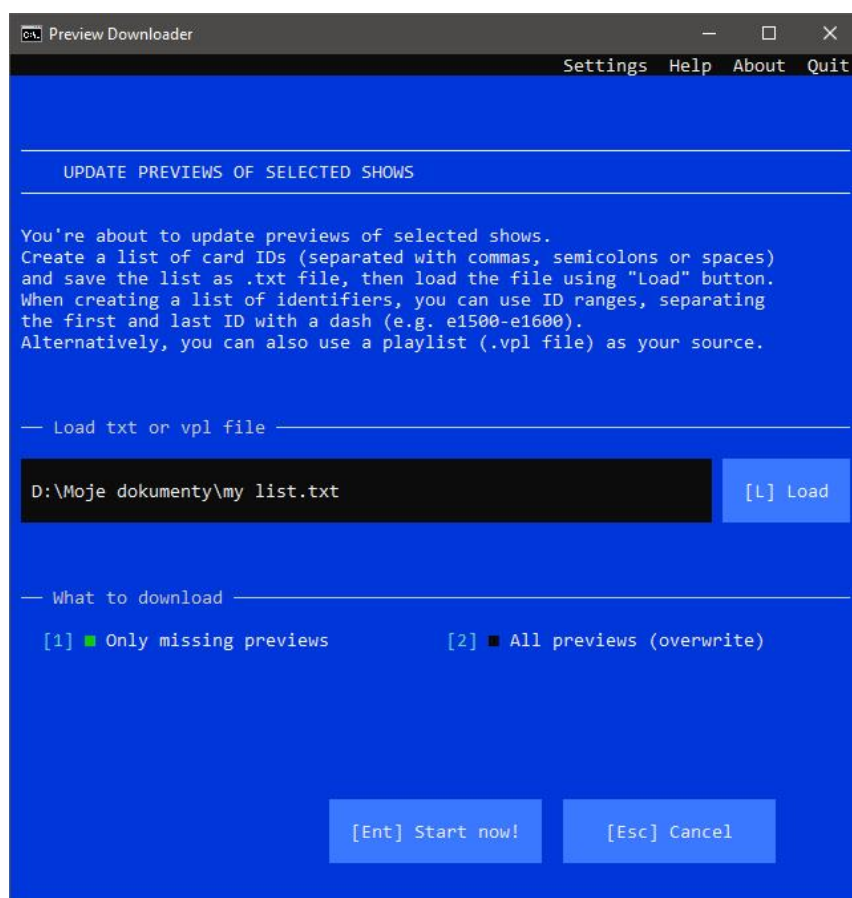
Każdy z powyższych zapisów jest poprawny i reprezentuje ten sam zakres pokazów. Przykładowy wygląd listy zawierającej zarówno pojedyncze identyfikatory jak i zakresy, przedstawia poniższy rysunek.



Mając sporządzoną listę pokazów uruchom Preview Downloader i w głównym menu wybierz opcję 4:

[4] Update previews of selected shows

Zostaniesz poproszony o wskazanie ścieżki do twojej listy. Kliknij przycisk **Load** (lub wciśnij klawisz **L**) i w oknie wyboru pliku odzyskaj swój plik tekstowy. Zaznacz swój plik i kliknij **Otwórz**.



Jako źródło identyfikatorów możesz wykorzystać również playlisty iStripper (pliki o rozszerzeniu **.vpl**). Wczytywanie pliku odbywa się podobnie jak wczytywanie listy z pliku tekstowego. Aby wczytać plik vpl kliknij przycisk **Load** (lub wciśnij klawisz **L**), w oknie wyboru pliku zmień typ wyświetlanych plików na "iStripper playlists (*.vpl)" i odszukaj swoją playlistę. Zaznacz plik i kliknij **Otwórz**. Skrypt wyodrębni z playlisty unikalne identyfikatory pokazów i pobierze ich podglądy.

W sekcji **What to download** możesz określić czy mają zostać pobrane tylko brakujące pliki czy też mają być pobrane wszystkie pliki z nadpisaniem istniejących. Jeśli chcesz pobrać tylko brakujące pliki kliknij opcję **Only missing previews** (lub wciśnij klawisz **1**). Jeśli chcesz pobrać wszystkie pliki nadpisując istniejące, kliknij opcję **All previews (overwrite)** (lub wciśnij klawisz **2**). Wybrana opcja zostanie oznaczona zielonym kwadracikiem.

Jeżeli jesteś gotów rozpocząć pobieranie, kliknij przycisk **Start now!** (lub wciśnij klawisz **Enter**). Skrypt przetworzy listę i sprawdzi czy podane identyfikatory są poprawne. Błędnie wprowadzone identyfikatory zostaną odrzucone. Pobieranie zostanie rozpoczęte.

Postęp pobierania będzie wyglądał tak jak opisano w rozdziale **5.2. Postęp pobierania**. Po zakończeniu pobierania proces zostanie sfinalizowany tak jak opisano w rozdziale **5.4. Finalizowanie pobierania**.

CIEKAWOSTKA: Dzięki opcji pozwalającej na zdefiniowanie własnych identyfikatorów możliwe staje się pobieranie podglądów pokazów ekskluzywnych, tzw. Special Event Card (aktualna wersja programu iStripper na to nie pozwala). Ponadto możliwe jest pobieranie podglądów nadchodzących pokazów, które jeszcze nie doczekały się daty wydania (pod warunkiem że istnieją już na serwerze iStripper).

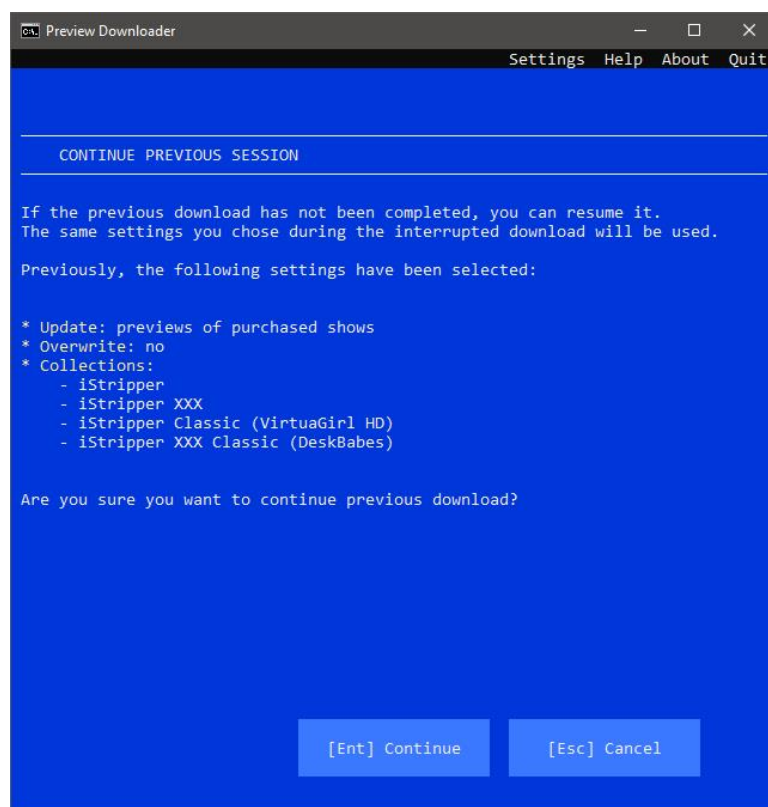
5.6. Wznawianie poprzedniej sesji

Sesja to każdy odrębny proces pobierania. Preview Downloader na bieżąco zapisuje informację o stanie sesji. Dzięki zapisanym informacjom o sesji możliwe jest wznowienie procesu pobierania w przypadku jego nieoczekiwanego przerwania. Wznowiony proces używa tych samych ustawień, które były wybrane w poprzedniej sesji. Wznowienie następuje począwszy od pokazu, na którym poprzednie pobieranie zostało przerwane.

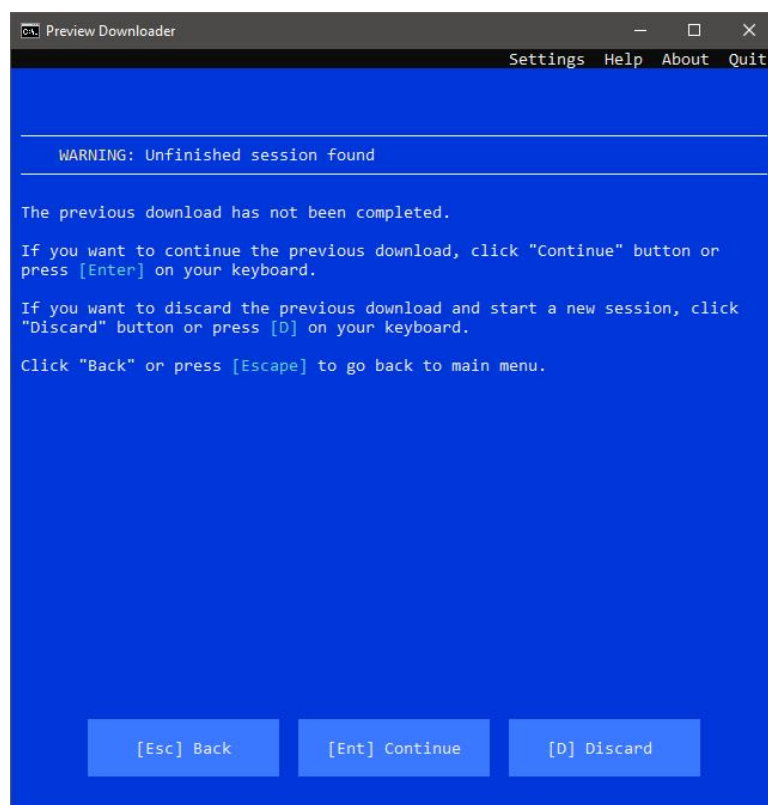
Aby wznowić przerwane pobieranie w menu głównym wybierz opcję 5:

```
[5] Continue previous session
```

Zostanie wyświetlona informacja o ustawieniach wybranych w poprzedniej sesji. Kliknij przycisk **Continue** (lub wciśnij klawisz **Enter**) aby kontynuować pobieranie.



Jeżeli poprzednia sesja została przerwana, a użytkownik spróbuje uruchomić nowy proces pobierania (nową sesję), zostanie wyświetlone ostrzeżenie o znalezieniu niezakończonych sesji. Kliknij przycisk **Continue** (lub wciśnij klawisz **Enter**) aby kontynuować przerwane pobieranie. Jeżeli chcesz odrzucić poprzednią sesję i zacząć nowe pobieranie, kliknij przycisk **Discard** (lub wciśnij klawisz **D**).



5.7. Zmiana ilości przestrzeni dyskowej dla podglądów

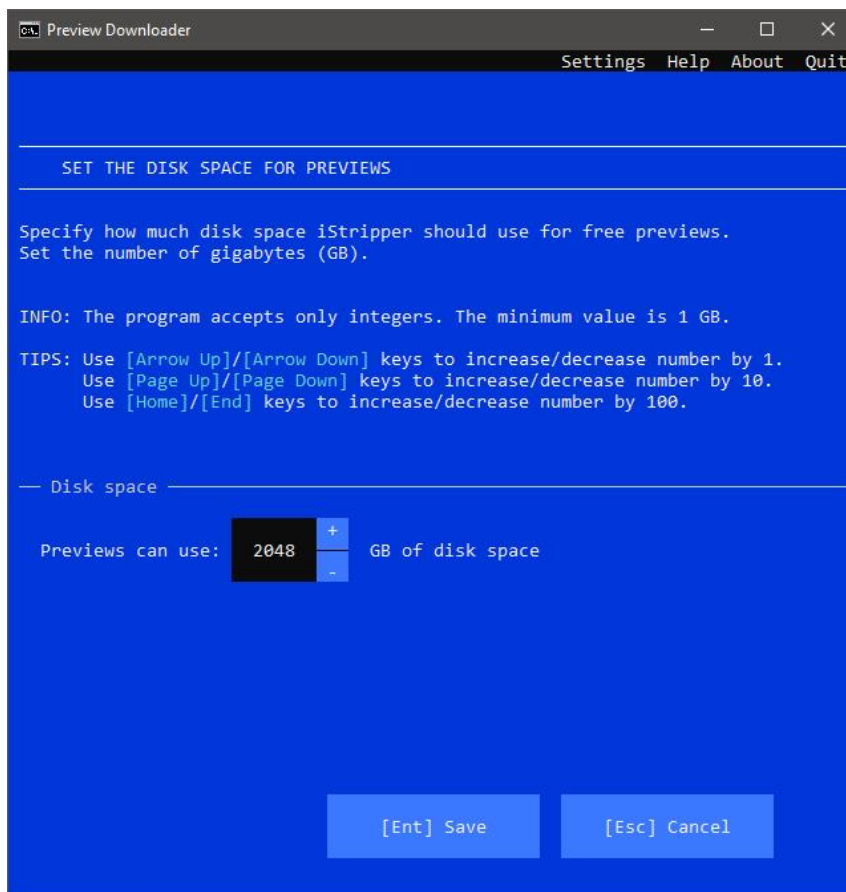
Program iStripper posiada wbudowany mechanizm kontrolujący ilość miejsca zajmowanego przez darmowe podglądy. Darmowe podglądy pobierane przez iStripper, jak każde inne pliki, zajmują pewną ilość przestrzeni dyskowej. Gdy łączny rozmiar wszystkich pobranych podglądów przekroczy pewną określoną wartość, iStripper usunie wszystkie podglądy zwalniając miejsce na dysku. Usunięte będą również podglądy pokazów, które zostały zakupione i znajdują się w kolekcji użytkownika. Wartość, po przekroczeniu której podglądy będą usunięte, jest początkowo nieznana ponieważ iStripper nigdzie jej nie wyświetla. Ponadto, iStripper nie udostępnia opcji zmiany tejże wartości.

Na pomoc przychodzi Preview Downloader. Posiada on funkcję pozwalającą w bardzo prosty sposób zmienić ilość przestrzeni dyskowej przeznaczonej na podglądy pokazów. Jeżeli nie chcesz aby iStripper usuwał darmowe podglądy bez twojej wiedzy i bez pytania o twoją zgodę, jest to funkcja przydatna dla ciebie.

Aby zmienić ilość przestrzeni dyskowej dla darmowych podglądów, w menu głównym wybierz opcję 6:

```
[6] Set the disc space for previews
```

Zostanie wyświetlony ekran, na którym będziesz mógł dokonać zmiany ustawienia.



Wartość w polu **Disk space** jest liczbą całkowitą wyrażoną w gigabajtach (GB). Minimalna wartość jaką można ustawić to 1 GB, zaś maksymalna to 9999 GB (ponad 9 TB). Do zmiany wartości użyj przycisków + (plus) oraz - (minus). Do zmiany wartości możesz też użyć klawiszy na klawiaturze:

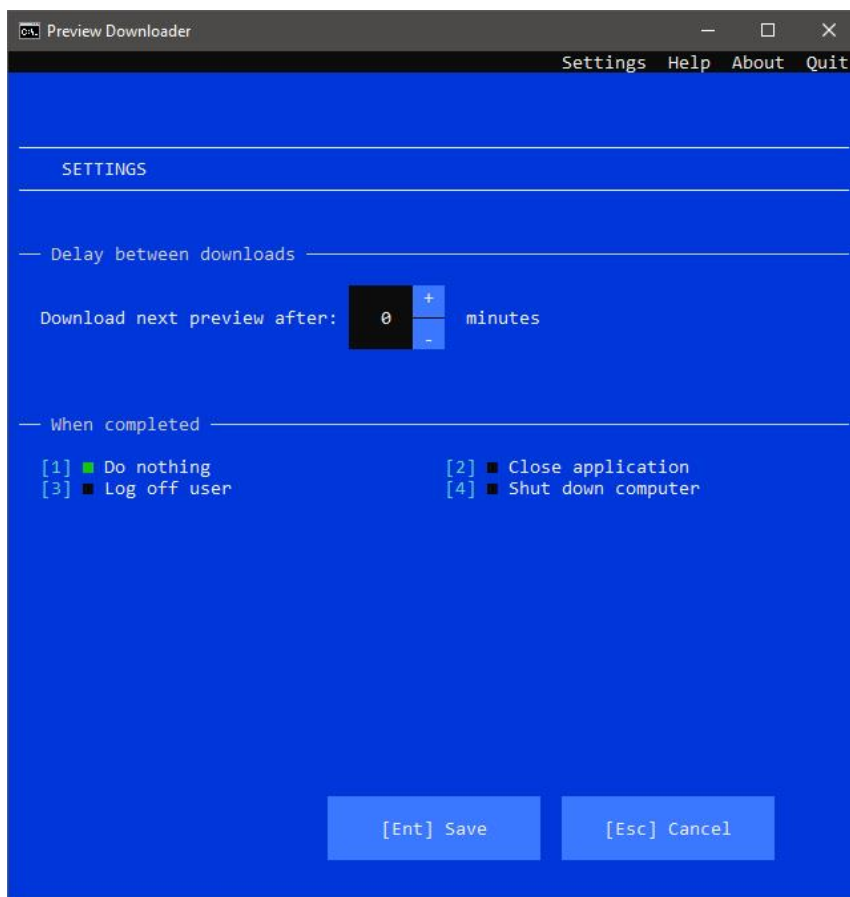
- **Strzałka w górę / Strzałka w dół** - zwiększ / zmniejsz wartość o 1,
- **Page Up / Page Down** - zwiększ / zmniejsz wartość o 10,
- **Home / End** - zwiększ / zmniejsz wartość o 100.

Aby zapisać nową wartość kliknij przycisk **Save** (lub wciśnij klawisz **Enter**). Nowa wartość zostanie zapisana w rejestrze systemu, poczym zostanie wyświetlone potwierdzenie.

WSKAZÓWKA: Jeżeli nie chcesz by iStripper kiedykolwiek usunął podgląd bez twojej zgody, ustaw wartość przekraczającą pojemność twojego dysku twardego. Możesz też ustawić maksymalną dostępną wartość (9999 GB). Obecnie łączny rozmiar wszystkich darmowych podglądów dostępnych na serwerze iStripper (w najwyższej dostępnej jakości) wynosi około 115 gigabajtów (dane na dzień 12 maja 2019 r.). Pamiętaj, że łączny rozmiar wszystkich podglądów będzie wzrastał wraz z przybywaniem kolejnych pokazów w sklepie iStripper.

5.8. Ustawienia

Preview Downloader został wyposażony w kilka opcji sterujących zachowaniem skryptu. Kliknij przycisk **Settings** w prawym górnym rogu ekranu (lub wciśnij klawisz **S**) aby wyświetlić ustawienia.



Dostępne są następujące ustawienia:

Delay between downloads (Opóźnienie między pobieraniem) - pozwala na ustawienie kilkuminutowych przerw między pobieraniem kolejnych podglądów. Skrypt odlicza ustawioną ilość czasu przed rozpoczęciem pobierania każdego kolejnego podglądu. Wartość wyrażona jest w minutach. Minimalna wartość, jaką można ustawić to 0 (brak opóźnienia), maksymalna to 10 minut. Domyślną wartością jest 0 (brak opóźnienia). Zmień wartość opóźnienia klikając przyciski + (plus) oraz - (minus) lub wciskając klawisze **Strzałka w górę** / **Strzałka w dół**.

When completed (Gdy zakończono) - pozwala na ustawienie czynności po zakończeniu procesu pobierania. Ustawienie jest zapamiętywane tylko dla bieżącego okna. Po zamknięciu skryptu i jego ponownym uruchomieniu ustawienie to zostanie zresetowane. Możliwe czynności to: **Do nothing** (Nie rób nic) - brak dodatkowej czynności, **Close application** (Zamknij aplikację) - wyłącza skrypt i zamyka okno konsoli, **Log off user** (Wyloguj użytkownika) - wyloguje bieżącego użytkownika, **Shut down computer** (Wyłącz komputer) - zamyka system i wyłącza komputer. Wybierz czynność klikając wybraną opcję lub wciskając klawisz **1**, **2**, **3** lub **4**.

Aby zachować zmiany kliknij przycisk **Save** (lub wciśnij klawisz **Enter**).

5.9. Zapis logów

Informacje o najważniejszych akcjach, ostrzeżenia oraz informacje o błędach są zapisywane w plikach logowania. Preview Downloader zapisuje logi w dwóch plikach: **session.log** oraz **session.html**. Oba pliki zawierają te same informacje. Różnica między nimi polega na ich czytelności. Plik **session.log** jest zapisany jako zwykły tekst, który można odczytać np. za pomocą Notatnika. Plik **session.html** wyposażony jest w zintegrowany arkusz stylu CSS, dzięki któremu logi są znacznie czytelniejsze i przyjemniejsze w odbiorze. Plik `session.html` można otworzyć w dowolnej przeglądarce internetowej.

Oba pliki logowania zapisane są w katalogu instalacyjnym skryptu Preview Downloader, w podfolderze **logs**.

6. Rozwiązywanie problemów i znane błędy

6.1. Nie można uruchomić skryptu

Problem: Nie można uruchomić skryptu. W oknie konsoli wyświetlany jest komunikat "Nazwa 'batbox' nie jest rozpoznawana jako polecenie wewnętrzne lub zewnętrzne, program wykonywalny lub plik wsadowy".

Rozwiązanie: Niektóre składniki skryptu Preview Downloader mogą być błędnie traktowane przez programy antywirusowe jako zagrożenie. Programy antywirusowe przenoszą je do kwarantanny i składniki te stają się niedostępne. W oknie konsoli pojawia się wówczas powyższy komunikat. Aby uniknąć tego typu błędów: wyłącz ochronę antywirusową na czas rozpakowania skryptu, po zakończeniu rozpakowania przejdź do ustawień swojego programu antywirusowego i dodaj następujące składniki skryptu do listy wyjątków: **bc.exe**, **batbox.exe**, **cursorSize.exe**, **getInput.exe**. Włącz ochronę w swoim programie antywirusowym.

6.2. Przyciski w skrypcie są nieklikalne

Problem: Skrypt uruchamia się, ale nie można kliknąć żadnego przycisku. Zamiast tego zaznaczany jest tekst w oknie konsoli. Sterowanie za pomocą klawiatury działa poprawnie.

Rozwiązanie: Wyłącz tryb szybkiej edycji we właściwościach okna konsoli. Sposób wyłączenia tej opcji opisano w rozdziale **4.5. Tryb szybkiej edycji w konsoli Windows**.

6.3. Proces pobierania zostaje rozpoczęty ale żadne pliki nie są zapisywane

Problem: Po uruchomieniu pobierania przetwarzane są kolejne podglądy, ale żadne pliki nie są zapisywane na dysku twardym.

Rozwiązanie 1: Upewnij się czy ścieżki do katalogów zawierających twoją kolekcję posiadają znaki diakrytyczne lub specjalne. Jeśli tak, przenieś swoją kolekcję do innego katalogu nie zawierającego w nazwie takich znaków lub zmień nazwy bieżących katalogów usuwając z nich znaki diakrytyczne i specjalne. Więcej na temat znaków diakrytycznych i specjalnych opisano w rozdziale **4.3. Znaki diakrytyczne i specjalne**.

Rozwiązanie 2: Upewnij się czy ścieżki do katalogów zawierających twoją kolekcję oraz pliki w nich zawarte mają wyłączony atrybut "Tylko do odczytu". Usuń atrybut "Tylko do odczytu" i ponownie uruchom pobieranie.

6.4. Pobieranie trwa bardzo długo

Problem: Pobieranie trwa wiele godzin, ale pasek postępu się przesuwa.

Rozwiązanie: Jest to normalne zachowanie skryptu. Mimo iż Preview Downloader pobiera tylko darmowe podglądy (nie aktualizuje całych pokazów) to i tak pobieranie może potrwać nawet kilka lub kilkanaście godzin. Jest to zależne od prędkości łącza, ilości wybranych kolekcji, ilości darmowych podglądów do aktualizowania oraz wybranej jakości wideo.

Problem: Pobieranie trwa wiele godzin, a oba paski postępu od dłuższego czasu stoją w miejscu.

Rozwiązanie: Zamknij skrypt i uruchom go ponownie. Wybierz opcję **Continue previous session** (Kontynuuj poprzednią sesję) aby wznowić pobieranie. Problem występuje bardzo rzadko. W trakcie dziesiątek testów wystąpił dwa razy.

6.5. Wstrzymywanie pobierania nie działa

Problem: Po rozpoczęciu procesu pobierania nie można go wstrzymać. Wstrzymanie za pomocą klawisza P nie działa.

Rozwiązanie: Błąd występujący w systemie Windows XP. W przypadku konieczności wstrzymania pobierania użyj klawisza **Pause** lub kombinacji klawiszy **Ctrl+S**. Zostanie wstrzymane wykonywanie skryptu Preview Downloader. Aby wznowić tak zatrzymane pobieranie, wciśnij dowolny klawisz.

6.6. Zamykanie skryptu i okna konsoli po zakończeniu pobierania nie działa

Problem: Skrypt nie zamyka się po zakończeniu procesu pobierania gdy ustawiono opcję **Close application** w ustawieniach skryptu.

Rozwiązanie: Błąd występujący w systemie Windows 10. Zamknij skrypt ręcznie wciskając przycisk X w górnym prawym rogu okienka.

7. Informacje dodatkowe

O programie

Preview Downloader for iStripper

wersja: 1.2 (2022-10-27)

autor: LukaszR

strona internetowa: www.isworkshop.eu

Jeśli masz jakieś uwagi, sugestie, informacje lub jeśli znalazłeś błąd w programie, daj znać.

e-mail: lukaszr2017@gmail.com

Zmiany

v1.2 (2022.10.27)

- Nowość: dodano możliwość definiowania zakresów ID.
- Nowość: dodano obsługę playlist (plików .vpl).
- Aktualizacja: usunięto automatyczny instalator.
- Aktualizacja: aktualizowano instrukcję użytkownika.
- Poprawka: aktualizowano ścieżki do skryptów na serwerze.
- Poprawka: poprawiono strukturę katalogów skryptu.

v1.1 (2019.05.26)

- Aktualizacja: dodano możliwość ręcznego wskazania ścieżki docelowej do katalogu **models** w przypadku gdy domyślne ścieżki nie mogą być znalezione.
- Aktualizacja: aktualizowano instrukcję użytkownika.
- Poprawka: poprawiono sposób wyświetlania komunikatu o wstrzymaniu pobierania, gdy włączona jest opcja **Delay between downloads** (opóźnienie między pobieraniami).
- Poprawka: usprawniono sposób deklarowania zmiennych i parametrów w skrypcie.

v1.0 (2019.05.12)

- Pierwsza wersja.

Odpowiedzialność

Niniejszym gwarantuje się, bez opłat, że każda osoba która wejdzie w posiadanie kopii tego oprogramowania i związanych z nim plików dokumentacji (dalej "Oprogramowanie") może wprowadzać do obrotu Oprogramowanie bez żadnych ograniczeń, w tym bez ograniczeń prawa do użytkowania, kopiowania,

modyfikowania, łączenia, publikowania, dystrybuowania, sublicencjonowania i/lub sprzedaży kopii Oprogramowania a także zezwalania osobie, której Oprogramowanie zostało dostarczone czynienia tego samego, z zastrzeżeniem następujących warunków:

Powyższa nota zastrzegająca prawa autorskie oraz niniejsza nota zezwalająca muszą zostać włączone do wszystkich kopii lub istotnych części Oprogramowania.

OPROGRAMOWANIE JEST DOSTARCZONE TAKIM, JAKIE JEST, BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŻNEJ LUB DOROZUMIANEJ, NIE WYŁĄCZAJĄC GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONYCH CELÓW A TAKŻE BRAKU WAD PRAWNYCH. W ŻADNYM PRZYPADKU TWÓRCA LUB POSIADACZ PRAW AUTORSKICH NIE MOŻE PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU ROSZCZEŃ LUB WYRZĄDZONEJ SZKODY A TAKŻE ŻADNEJ INNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI CZY TO WYNIKAJĄCEJ Z UMOWY, DELIKTU, CZY JAKIEJKOLWIEK INNEJ PODSTAWY POWSTAŁEJ W ZWIĄZKU Z OPROGRAMOWANIEM LUB UŻYTKOWANIEM GO LUB WPROWADZANIEM GO DO OBROTU.

Preview Downloader nie jest częścią programu iStripper. Firma Totem Entertainment nie ponosi żadnej odpowiedzialności za działanie oraz użytkowanie programu Preview Downloader.

Autor programu Preview Downloader nie ponosi odpowiedzialności za konsekwencje wynikające z używania programu niezgodnie z instrukcją użytkowania.